

Луганск 2023 г.

**Паспорт
фонда оценочных средств по учебной дисциплине
«Современные сетевые и телекоммуникационные технологии»**

**Перечень компетенций (элементов компетенций),
формируемых в результате освоения учебной дисциплины**

№ п/п	Код контролируемой компетенции	Формулировка контролируемой компетенции	Контролируемые темы учебной дисциплины	Этапы формирования (семестр изучения)
1	ОПК-5.1	Знать современное программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем	Тема 1. Современные Интернет-технологии Тема 2. Возможности HTML5 Тема 3. Каскадные таблицы стилей Тема 9. Реализация логики на стороне сервера Тема 12. Работа с HTML формами и Cookies Тема 13. Работа с файлами и каталогами Тема 14. Функции PHP для работы с MySQL Тема 15. Регулярные выражения Тема 16. Объектно-ориентированное программирование в PHP	начальный (1)
2	ОПК-5.2	Уметь модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем для решения профессиональных задач	Тема 2. Возможности HTML5 Тема 3. Каскадные таблицы стилей Тема 4. Логика клиентской части - JavaScript Тема 8. Меню, мультимедиа и скрипты Тема 9. Реализация	начальный (1)

№ п/п	Код контролируемой компетенции	Формулировка контролируемой компетенции	Контролируемые темы учебной дисциплины	Этапы формирования (семестр изучения)
			логики на стороне сервера Тема 10. Операторы языка Тема 11. Функции и массивы Тема 12. Работа с HTML формами и Cookies	
3	ОПК-5.3	Иметь навыки разработки программного и аппаратного обеспечения информационных и автоматизированных систем для решения профессиональных задач	Тема 9. Реализация логики на стороне сервера Тема 12. Работа с HTML формами и Cookies Тема 13. Работа с файлами и каталогами Тема 14. Функции PHP для работы с MySQL Тема 15. Регулярные выражения Тема 16. Объектно-ориентированное программирование в PHP	начальный (1)

**Показатели и критерии оценивания компетенций,
описание шкал оценивания**

№ п/п	Код контролируемой компетенции	Показатель оценивания (знания, умения, навыки)	Контролируемые темы учебной дисциплины	Наименование оценочного средства
1	ОПК-5.1	Знать: -язык разметки гипертекста; -механизм использования языка создания сценариев JavaScript для	Тема 1. Тема 2. Тема 3. Тема 9. Тема 12. Тема 13. Тема 14.	Вопросы к лабораторной работе Контрольные работы Вопросы к экзамену

№ п/п	Код контролируемой компетенции	Показатель оценивания (знания, умения, навыки)	Контролируемые темы учебной дисциплины	Наименование оценочного средства
		построения интерактивных Web-страниц; -правила формирования и встраивания каскадных таблиц стилей CSS; -механизм создания и встраивания анимации в Web-страницы; -синтаксис языка серверных сценариев PHP; -методику разработки динамических Web-приложений.	Тема 15. Тема 16.	
2	ОПК-5.2	Уметь: - работать с языком разметки гипертекста для построения HTML-документов; - создавать и встраивать правила каскадных таблиц стилей CSS; - использовать язык серверных сценариев PHP для создания динамических Web-приложений; - эффективно обрабатывать данные с помощью механизма регулярных выражений и SQL запросов - использовать объектно-ориентированные технологии в построении интерактивных WEB-страниц; - хранить данные на клиентской системе, в локальной файловой системе сервера и в базе данных SQL сервера	Тема 2. Тема 3. Тема 4. Тема 8. Тема 9. Тема 10. Тема 11. Тема 12.	Вопросы к лабораторной работе Контрольные работы Вопросы к экзамену

№ п/п	Код контролируемой компетенции	Показатель оценивания (знания, умения, навыки)	Контролируемые темы учебной дисциплины	Наименование оценочного средства
3	ОПК-5.3	Владеть: - навыками построения распределенных интерактивных многопользовательских систем - навыками размещения WEB-приложений в сетевой инфраструктуре - навыками конфигурации WEB и SQL серверов	Тема 9. Тема 12. Тема 13. Тема 14. Тема 15. Тема 16.	Вопросы к лабораторной работе Контрольные работы Вопросы к экзамену

**Фонды оценочных средств по дисциплине
«Современные сетевые и телекоммуникационные технологии»**

Вопросы для защиты лабораторных работ

Лабораторная работа №1

Разметка текста

Цель работы: изучить структуру HTML-документов, ознакомиться с процессом их создания. Освоить и научиться применять на практике основные теги для разметки текста. Закрепить приемы верстки простых html-документов с использованием тегов абзаца, заголовков, начертания текстов. Усвоить особенности разработки CSS-стилей для форматирования текстовых элементов документа.

Вопросы для защиты

1. Что из себя представляет язык HTML5.
2. Что такое DOM.
3. Что из себя представляют теги. Синтаксис, виды.
4. Назначение Doctype.
5. Назначение раздела HEAD.
6. Назначение раздела BODY.
7. Теги разметки текста, абзацев, строк, заголовков, цитат.
8. Теги разметки начертания текста.
9. Специальные символы в документе.
10. Что из себя представляет язык CSS.
11. CSS селекторы тегов
12. CSS селекторы класса
13. Единицы размеров, используемые в CSS
14. Основные CSS свойства блочных элементов документа

15.Виды отступов между объектами. Отличия и назначение.

16.CSS форматирование текста, задание шрифтов, интервалов, начертания

Лабораторная работа №2

Списки и ссылки

Цель работы: освоить и научиться применять на практике основные теги для разметки списков. Закрепить приемы верстки нумерованных, маркированных и составных списков. Усвоить особенности разработки CSS-стилей для форматирования списков в HTML-документа.

Вопросы для защиты

1. Что из себя представляет язык CSS.
2. CSS селекторы тегов
3. CSS селекторы класса
4. Единицы размеров, используемые в CSS
5. Основные CSS свойства блочных элементов документа
6. Виды отступов между объектами. Отличия и назначение.
7. CSS форматирование текста, задание шрифтов, интервалов, начертания

Лабораторная работа №3

Изображения

Цель работы: изучить наборы тегов для работы с изображениями в HTML-документах. Освоить и научиться применять на практике основные свойства стилей для форматирования изображений, подписей к ним, логических элементов figure. Закрепить приемы верстки изображений в документе. Усвоить особенности разработки CSS-стилей для позиционирования изображений.

Вопросы для защиты

1. Какими тегами описывают изображения;
2. Как можно масштабировать изображение;
3. Назначение элемента figure;
4. Как настраивать обтекание изображения текстом;
5. Как настраивать выравнивание рисунка относительно текста;
6. Как создавать и настраивать рамки вокруг изображений;
7. Как создавать круглые изображения средствами стилей.

Лабораторная работа №4

Таблицы

Цель работы: изучить наборы тегов для создания таблиц различной сложности в HTML-документах. Освоить и научиться применять на практике основные свойства стилей для форматирования таблиц и их ячеек. Закрепить

приемы верстки табличной информации. Усвоить особенности разработки CSS-стилей для форматирования сложных документов.

Вопросы для защиты

1. Структура таблиц. Назначение thead, tbody, tfoot
2. Структура строк и ячеек. Назначение th, tr, td
3. Каким образом задавать колонки
4. Как создать заголовок таблицы
5. Как объединять ячейки
6. Как задавать ширину таблиц
7. Как изменять границы и рамки ячеек
8. Как изменять отступы в ячейках
9. Как осуществлять выравнивание содержимого в ячейках

Лабораторная работа №5

Формы и элементы форм

Цель работы: изучить наборы тегов для создания форм различной сложности в HTML-документах. Освоить и научиться применять на практике основные свойства стилей для форматирования форм и их элементов. Усвоить особенности разработки CSS-стилей для форматирования различного рода элементов форм.

Вопросы для защиты

1. Назначение форм
2. Метод отправки get
3. Метод отправки post
4. Различия методов отправки get, post
5. Отправка данных формы
6. Текстовое поле
7. Поле для ввода пароля
8. Многострочное текстовое поле
9. Элемент label
10. Переключатели
11. Флажки
12. Поле со списком
13. Скрытое поле
14. Кнопки, виды. Различия.
15. Поле с изображением
16. Загрузка файлов
17. Адрес электронной почты
18. Поле ввода веб-адреса
19. Поле выбора цвета
20. Поле ввода чисел
21. Поле ползунков
22. Поле календарь

- 23. Поле для поиска
- 24. Поле ввода номера телефона

Лабораторная работа №6

Базовый JavaScript

Цель работы: изучить синтаксис арифметических и логических команд в JavaScript, ознакомиться с особенностями его подключения в HTML-документах. Освоить и научиться применять на практике основные элементы языка. Закрепить приемы создания простых скриптов для ввода информации, арифметических действий, добавления в документ новых элементов.

Вопросы для защиты

1. Перечислите типы данных;
2. Как осуществлять приведение к определенному типу данных;
3. Как узнать тип данных в переменной;
4. Перечислите математические операции;
5. Перечислите операции сравнения;
6. Перечислите логические операции;
7. Перечислите операторы присваивания;
8. Синтаксис условного оператора;
9. Назначение функции alert();
10. Назначение функции confirm();
11. Назначение функции prompt();
12. Назначение метода document.write();
13. Назначение функции parseInt();
14. Назначение функции parseFloat().

Лабораторная работа №7

События и функции

Цель работы: ознакомиться с особенностями создания обработчиков событий в HTML-документах. Освоить и научиться применять на практике элементы языка, касающиеся создания и обработки событий. Закрепить приемы создания простых обработчиков и функций в языке JavaScript.

Вопросы для защиты

1. Категории событий;
2. Способы назначения обработчиков событий для элементов;
3. Событие Load и его обработчик onLoad;
4. Событие click и его обработчик onclick;
5. События, связанные с перемещением мыши;
6. События, связанные с изменением размеров окна;
7. События, связанные с скроллингом документа;
8. Синтаксис функций;
9. Назначение функции обработчиком события.

Лабораторная работа №8

Встроенные объекты

Цель работы: ознакомиться с синтаксисом встроенных объектов языка JavaScript для работы с математическими вычислениями, датой, массивами. Освоить и научиться применять на практике методы данных объектов языка. Закрепить приемы работы с массивами, датой и временем, поиска и модификации элементов документа.

Вопросы для защиты

1. Назначение объекта Math;
2. Назначение объекта Date;
3. Назначение объекта Array;
4. Назовите основные методы и свойства объекта Math;
5. Назовите основные методы и свойства объекта Date;
6. Назовите основные методы и свойства объекта Array;
7. Назначение метода getElementById;
8. Каким образом можно находить элементы внутри документа и влиять на их состояние.

Лабораторная работа №9

Объект Window

Цель работы: ознакомиться с синтаксисом объекта window языка JavaScript для работы с окнами в HTML-документе. Освоить и научиться применять на практике методы данного объекта. Закрепить приемы работы с окнами, создание, модификация, закрытие.

Вопросы для защиты

1. Как создать новое окно в документе.
2. Как передать в это окно данные.
3. Как закрыть окно.
4. Как задать координаты для создаваемого окна.
5. Как задать размер для создаваемого окна.
6. Как изменить структуру документа, внутри созданного окна.
7. Что выполняет метод setInterval.
8. Что выполняет метод setTimeout.
9. Что выполняет метод clearInterval.
10. Что выполняет метод clearTimeout.

Лабораторная работа №10

Вычисление выражений на сервере

Цель работы: научиться программировать математические вычисления с использованием стандартных средств языка PHP.

Вопросы для защиты

1. Какой протокол требуется для реализации клиент-серверной технологии? Как защитить данные при передаче от несанкционированного доступа и подмены?
2. Что такое CGI и модули? Какие технологии построения web-приложений, помимо php вы знаете?
3. Что такое front-end и back-end? Какую роль играют фреймворки в современной разработке?
4. Опишите тригонометрические функции, реализованные в php? В каких единицах выражаются углы? Какие функции применяются для преобразования угловых единиц?
5. Опишите функции округления. По каким правилам выполняется округление? Как найти абсолютное значение?
6. Какие функции применяются для преобразования строкового представления в значения и обратно, и какие позиционные системы исчисления поддерживаются?
7. Какие функции можно использовать в программе, требующей псевдослучайные величины?
8. Можно ли выполнять вычисления с «произвольной точностью»? Приведите примеры функций.

Лабораторная работа №11

Условные операторы, циклы

Цель работы: научиться программировать конструкции условного исполнения и повторения в языке PHP.

Вопросы для защиты

1. Опишите операции инкремента и декремента. Как найти остаток от деления?
2. Какое значение для строк имеют операции . и := ?
3. Какие операции применяются для сравнения?
4. Опишите условный оператор и оператор множественного выбора.
5. Опишите циклы for, while, do-while и foreach.
6. Опишите способы формирования вывода php из скрипта.

Лабораторная работа №12

Функции и массивы

Цель работы: Изучить приемы работы с функциями и массивами в PHP

Вопросы для защиты

1. Как реализованы массивы в php? Что может выступать в качестве индекса? Почему при итерации по элементам конструкция foreach имеет преимущество над for?
2. Как задать массив в теле программы? Как описать древовидную структуру, используя массивы?

3. Что такое область видимости? Как получить доступ к глобальным переменным? Как перечислить все глобальные переменные в программе? Зачем применяется ключевое слово `global`?
4. Опишите передачу и возврат массивов из функций? Опишите синтаксис ссылок.

Лабораторная работа №13

Работа с формами

Цель работы: Повторить ранее рассмотренный материал по организации форм для ввода данных. Научить обрабатывать данные, введенные в форму, на стороне сервера.

Вопросы для защиты

1. Что такое форма? Опишите параметры тега `form`. Какие методы доступа и способы кодирования поддерживаются? Значения по умолчанию? В каких случаях можно опускать атрибут `action`?
2. Какие теги допускаются внутри тега `form`. Опишите атрибут `type` тега `input`. Зачем может применяться значение `hidden`? В чем отличие тегов `submit` и `button`?
3. В чем отличие методов `GET` и `POST`? Могут ли эти методы применяться одновременно? Если нужно передавать файлы на сервер, какой метод доступа и способ кодирования должен быть использован?
4. Опишите назначение массивов `$_GET[]`, `$_POST[]` и `$_REQUEST[]`.
5. Опишите связь между элементами формы и поступающими данными? Как можно применять функции `isset()` и `empty()`? Почему требуется фильтрация входных данных в web-приложениях?

Лабораторная работа №14

Работа с файлами и каталогами

Цель работы: Научится использовать файловую систему на стороне сервера для хранения данных приложения.

Вопросы для защиты

1. Какой тип используется для описания внешних файлов? Как открыть файл? Опишите возможные режимы открытия файла? Можно ли работать с нелокальным файлом? Какие протоколы поддерживаются? Нужно ли закрывать файлы?
2. Как получить данные из файла? Опишите отличие функций `fread()` и `fgets()`. Есть ли различие в поведении функций `fwrite()` и `fputs()`?
3. Опишите назначение и поведение функций `copy()`, `rename()` и `unlink()`.
4. Что такое файловый указатель? Опишите назначение функций `rewind()`, `fseek()`, `eof()` и `ftell()`.
5. Опишите функции `opendir()`, `readdir()` и `closedir()`. Что возвращает `readdir()`? Почему к результату следует применять оператор

эквивалентности (неэквивалентности), а не сравнения? Для чего предназначена функция scandir()?

Лабораторная работа №15

Работа с базами данных

Цель работы: Научиться использовать сервер базы данных для хранения данных приложения.

Вопросы для защиты

1. Какой тип используется для описание соединения с сервером? Как установить и разорвать соединение? Как проверить, что соединение установлено?
2. Какая функция используется для выполнения запросов? Как программно создать таблицу? Как создать автоматический уникальный ключ?
3. Как вставить данные в таблицу?
4. Как проверить, что запрос вернул результат? Как получить данные из результата запроса?

Лабораторная работа №16

Регулярные выражения и Cookies

Цель работы: Научиться применять регулярные выражения для быстрого сопоставления и замены информации по образцу. Научиться применять механизм cookies для сохранения информации о клиентском соединении.

Вопросы для защиты

1. Опишите назначение регулярных выражений. В чем их преимущества по сравнению с функциями, такими как strstr()?
2. Какие версии регулярных выражений существуют? Сколько версий регулярных приложений поддерживаются в PHP? Есть ли зависимость от платформы?
3. Что находит функция preg_match(), в чем отличие версии *_all?
4. Опишите основной синтаксис регулярных выражений. Что такое символ-разделитель? Что такое метасимволы? Что задает символ «обратный слеш»?
5. Объясните символы \d и \s? Что задается символами квадратных скобок []? Как используется символ крышка ^?
6. Какой метасимвол используется для задания альтернативных вариантов?

Лабораторная работа №17

Классы и объекты

Цель работы: Применить на практике парадигмы объектно-ориентированного дизайна и проектирования.

Вопросы для защиты

1. Опишите синтаксис определения класса. Синтаксис наследования. Использование операторов new и unset.
2. Как объявить переменную и функцию член класса? Как обратиться к члену класса? Когда используется \$this ?
3. Опишите модификаторы public, private и protected.
4. В чем отличие конструкторов версии 5. Как старый код работает в новых версиях языка? Как вызываются конструкторы родительских классов?
5. Как реализованы деструкторы? Когда они вызываются? Надо ли вызывать деструктор базового класса?
6. Как получить имя класса объекта? Как проверить, что класс реализует определенный член?
7. Как получить имя базового класса? Как проверить, что объект относится к определенному классу?

Критерии и шкала оценивания по оценочному средству защита лабораторных работ

Шкала оценивания	Критерий оценивания
5	Ответы на вопросы к защите лабораторных работ даны на высоком уровне (правильные ответы даны на 90-100% вопросов)
4	Ответы на вопросы к защите лабораторных работ даны на среднем уровне (правильные ответы даны на 75-89% вопросов)
3	Ответы на вопросы к защите лабораторных работ даны на низком уровне (правильные ответы даны на 50-74% вопросов)
2	Ответы на вопросы к защите лабораторных работ даны на неудовлетворительном уровне (правильные ответы даны менее чем на 50%)

Вопросы для контрольных работ

1. Как изменить структуру документа, внутри созданного окна
2. Назовите основные методы и свойства объекта Array
3. Какие методы HTTP применяются для передачи данных из форм
4. Назовите арифметические операторы
5. Как получить доступ к членам класса
6. Как записываются подвыражения и подшаблоны
7. Как удалить данные из таблицы
8. Какие виды комментариев поддерживает PHP

9. Как привязать поиск к началу или концу строки
10. Назначение функции `parseFloat()`
11. Как прочитать данные из таблицы
12. Назовите основные методы и свойства объекта `Math`
13. Как объявляется класс
14. Синтаксис функций
15. Назначение объекта `Array`
16. Как задать в шаблоне трехзначное десятичное число
17. Что такое «жадные» квалификаторы, как избавиться от этого эффекта
18. События, связанные с перемещением мыши;
19. Какие функции применяются для поиска по Perl-совместимому регулярному выражению
20. Как передать в это окно данные.
21. Способы назначения обработчиков событий для элементов;
22. Как обратиться из функции к глобальной переменной
23. Как установить cookie
24. Какие функции могут применяться для установки соединения с MySQL
25. Каким образом можно находить элементы внутри документа и влиять на их состояние.
26. Назовите основные методы и свойства объекта `Date`;
27. Какие операции с массивами поддерживаются в PHP
28. Как создать новое окно в документе.
29. Как прочитать отдельные элементы каталога
30. Как задать координаты для создаваемого окна.
31. Что делает функция `fgetss()`
32. Как задать в шаблоне комбинацию произвольной длины из прописных латинских символов
33. Что выполняет метод `setInterval`.
34. Назначение метода `getElementById`;
35. Как отсортировать массив
36. Как задается форма. Сколько HTML форм может быть на странице.
37. Как закрыть окно.
38. Событие `click` и его обработчик `onclick`;
39. Что такое квалификаторы, исторически сложившиеся обозначения
40. Как задать размер для создаваемого окна.
41. Как получить список файлов из каталога
42. Какие функции существуют для чтения данных
43. Назовите POSIX-аналог функции `preg_match()`
44. Назовите конструкции DDL SQL для создания и удаления баз данных
45. События, связанные с изменением размеров окна;

46. Как получить доступ из скрипта PHP к данным запроса
47. Как записываются операторы PHP
48. Что выполняет метод `setTimeout`.
49. Как выполнить замену по образцу в строке
50. Что выполняет метод `clearInterval`.
51. Что выполняет метод `clearTimeout`.
52. Какие версии PHP существуют
53. Как определяются константы
54. Назначение метода `document.write()`;
55. Как задается пользовательская функция
56. Что такое модификаторы PCRE
57. Назначение функции обработчиком события.
58. Как выполняется конкатенация строк
59. Назовите три основные концепции ООП
60. Как прочитать `cookie`
61. В чем особенность функции `filesize()`. Зачем нужна функция `clearstatcache()`
62. Назовите функции для работы с классами
63. Назовите логические операторы
64. В каком конфигурационном файле можно задать режимы PHP
65. Как обновить данные в таблице
66. Как получить имя класса объекта, имя родительского класса
67. Какие теги используются для внедрения PHP в HTML
68. Назовите конструкции DDL SQL для создания, модификации и удаления таблиц
69. Как записывается конструктор. Правила вызова конструктора.
70. Как выполнить SQL запрос
71. Что такое жесткие и символические ссылки на переменные
72. Категории событий;
73. Назначение функции `parseInt()`;
74. Как записываются имена переменных
75. Что общего и в чем разница между `fgets()` и `fread()`
76. Из каких элементов состоит регулярное выражение
77. Назовите порядок работы с сервером MySQL
78. Как удалить `cookie`
79. События, связанные с скроллингом документа;
80. Какие типы данных есть в PHP
81. Как проверить, является ли объект экземпляром определенного класса?
82. Как передать весь файл клиенту
83. Назовите поразрядные операторы
84. Что такое статические переменные
85. Назначение функции `alert()`;
86. Каким оператором подавить вывод предупреждения при ошибке ввода-вывода

87. Какое назначение символа обратный слеш в регулярных шаблонах
88. Назначение объекта Math
89. Что такое класс и объект в PHP
90. Что общего и в чем разница между методами GET и POST
91. Как выбрать активную базу MySQL
92. Как получить результат SQL запроса, отдельную запись
93. Как выполняется преобразование и приведение типов данных
94. Какие существуют операторы присваивания, в чем разница между ними
95. Назовите основные атрибуты тега FORM
96. Какие существуют операторы сравнения и в чем разница между ними
97. Что такое операторы инкремента и декремента
98. Что такое операторы включения файлов
99. Какие условные операторы существуют в PHP
100. В чем разница между \$_POST, \$_GET и \$_REQUEST
101. Какие циклы поддерживаются в PHP
102. Зачем нужен альтернативный синтаксис управляющих операторов
103. Как прервать цикл досрочно
104. Назначение функции confirm()
105. Как закрыть соединение с MySQL сервером, когда это нужно
106. Назначение объекта Date()
107. Как возвращаются значения функции, особенности возврата ссылок
108. Какие модификаторы доступа поддерживаются в PHP
109. Что собой представляет массив в PHP, как его создать.
110. Как записывается деструктор. Правила вызова деструктора.
111. Какие переменные окружения сервера вы знаете
112. Как проверить, реализован ли метод с заданным именем
113. Назовите примеры встроенных функций для работы с массивами
114. Назначение функции prompt();
115. Событие Load и его обработчик onLoad
116. Как вставить данные в таблицу
117. Какие символьные типы и как могут задаваться в шаблоне
118. Как выполняется преобразование массивов
119. Как модифицировать массив
120. Как задать обработчик формы, какое значение «по умолчанию»
121. Как проверить наличие доступа к файлу
122. Что такое register_globals. Какое значение является безопасным.
123. Для чего предназначен механизм cookies
124. Как создать файл. Какие режимы открытия файла поддерживаются PHP

125. Как записать данные в файл. Как дописать данные к существующим.
126. Сравните функции `rewind()` и `fseek()`
127. Что делает функция `ftell()`
128. Как скопировать, переименовать и удалить файл
129. Как подавить предупреждение при ошибке соединения с базой данных
130. Как работать с несколькими серверами MySQL одновременно

Типовые варианты контрольных работ

ВАРИАНТ 1

1. События, связанные с скроллингом документа;
2. Назовите порядок работы с сервером MySQL
3. Как удалить cookie
4. Как проверить, является ли объект экземпляром определенного класса?
5. Назначение метода `document.write()`;
6. Какие существуют операторы присваивания, в чем разница между ними

ВАРИАНТ 2

1. События, связанные с изменением размеров окна;
2. Каким оператором подавить вывод предупреждения при ошибке ввода-вывода
3. Что такое класс и объект в PHP
4. Как выбрать активную базу MySQL
5. Что общего и в чем разница между `fgets()` и `fread()`
6. Что такое жесткие и символические ссылки на переменные

ВАРИАНТ 3

1. Конструкции DDL SQL для создания и удаления баз данных
2. Сравните функции `rewind()` и `fseek()`
3. Как работать с несколькими серверами MySQL одновременно
4. Как задать обработчик формы, какое значение «по умолчанию»
5. В чем разница между `$_POST`, `$_GET` и `$_REQUEST`
6. Какие существуют операторы сравнения и в чем разница между ними

Критерии и шкала оценивания по оценочному средству контрольная работа

Шкала оценивания	Критерий оценивания
5	Контрольная работа выполнена на высоком уровне (правильные ответы даны на 90-100% вопросов)
4	Контрольная работа выполнена на среднем уровне (правильные ответы даны на 75-89% вопросов)

3	Контрольная работа выполнена на низком уровне (правильные ответы даны на 50-74% вопросов)
2	Контрольная работа выполнена на неудовлетворительном уровне (правильные ответы даны менее чем на 50%)

Оценочные средства для промежуточной аттестации (экзамен)

1. Назначение функции alert()
2. Назначение функции confirm()
3. Назначение функции prompt()
4. Назначение метода document.write()
5. Назначение функции parseInt()
6. Назначение функции parseFloat()
7. Категории событий;
8. Способы назначения обработчиков событий для элементов
9. Событие Load и его обработчик onLoad
10. Событие click и его обработчик onclick
11. События, связанные с перемещением мыши
12. События, связанные с изменением размеров окна
13. События, связанные с скроллингом документа
14. Синтаксис функций
15. Назначение функции обработчиком события
16. Назначение объекта Math
17. Назначение объекта Date
18. Назначение объекта Array
19. Назовите основные методы и свойства объекта Math
20. Назовите основные методы и свойства объекта Date
21. Назовите основные методы и свойства объекта Array
22. Назначение метода getElementById
23. Каким образом можно находить элементы внутри документа и влиять на их состояние
24. Как создать новое окно в документе
25. Как передать в это окно данные
26. Как закрыть окно
27. Как задать координаты для создаваемого окна
28. Как задать размер для создаваемого окна
29. Как изменить структуру документа, внутри созданного окна
30. Что выполняет метод setInterval
31. Что выполняет метод setTimeout
32. Что выполняет метод clearInterval
33. Что выполняет метод clearTimeout.
34. Как записываются операторы PHP
35. Какие теги используются для внедрения PHP в HTML
36. Какие виды комментариев поддерживает PHP
37. В каком конфигурационном файле можно задать режимы PHP

38. Как записываются имена переменных
39. Какие типы данных есть в PHP
40. Как выполняется преобразование и приведение типов данных
41. Что такое жесткие и символические ссылки на переменные
42. Как определяются константы
43. Назовите арифметические операторы
44. Как выполняется конкатенация строк
45. Какие существуют операторы присваивания, в чем разница между ними
46. Назовите логические операторы
47. Назовите поразрядные операторы
48. Какие существуют операторы сравнения и в чем разница между ними
49. Что такое операторы инкремента и декремента
50. Какие условные операторы существуют в PHP
51. Какие циклы поддерживаются в PHP
52. Зачем нужен альтернативный синтаксис управляющих операторов
53. Как прервать цикл досрочно
54. Что такое операторы включения файлов
55. Как задается пользовательская функция
56. Как задаются фактические и формальные аргументы
57. Как обратиться из функции к глобальной переменной
58. Что такое статические переменные
59. Как возвращаются значения функции, особенности возврата ссылок
60. Что собой представляет массив в PHP, как его создать.
61. Назовите примеры встроенных функций для работы с массивам
62. Как выполняется преобразование массивов
63. Какие операции с массивами поддерживаются в PHP
64. Как модифицировать массив
65. Как отсортировать массив
66. Как задается форма. Сколько HTML форм может быть на странице.
67. Назовите основные атрибуты тега FORM
68. Как задать обработчик формы, какое значение «по умолчанию»
69. Какие методы HTTP применяются для передачи данных из форм
70. Что общего и в чем разница между методами GET и POST
71. Какие переменные окружения сервера вы знаете
72. Как получить доступ из скрипта PHP к данным запроса
73. В чем разница между \$_POST, \$_GET и \$_REQUEST
74. Что такое \$HTTP_*_VARS
75. Что такое register_globals. Какое значение является безопасным.
76. Для чего предназначен механизм cookies
77. Как установить cookie

78. Как прочитать cookie
79. Как удалить cookie
80. Можно ли создать файл. Какие режимы открытия файла поддерживаются PHP
81. Каким оператором подавить вывод предупреждения при ошибке ввода-вывода
82. Как закрыть файл. Когда нужно закрывать файлы.
83. Как записать данные в файл. Как дописать данные к существующим.
84. Какие функции существуют для чтения данных
85. В чем особенность функции filesize(). Зачем нужна функция clearstatcache()
86. Что общего и в чем разница между fgets() и fread()
87. Что делает функция fgets()
88. Как передать весь файл клиенту
89. Сравните функции rewind() и fseek()
90. Что делает функция ftell()
91. Как скопировать, переименовать и удалить файл
92. Как проверить наличие доступа к файлу
93. Как прочитать отдельные элементы каталога
94. Как получить список файлов из каталога
95. Назовите порядок работы с сервером MySQL
96. Какие функции могут применяться для установки соединения с MySQL
97. Как подавить предупреждение при ошибке соединения с базой данных
98. Как работать с несколькими серверами MySQL одновременно
99. Как выбрать активную базу MySQL
100. Как выполнить SQL запрос
101. Как получить результат SQL запроса, отдельную запись
102. Как закрыть соединение с MySQL сервером, когда это нужно
103. Назовите конструкции DDL SQL для создания и удаления баз данных
104. Назовите конструкции DDL SQL для создания, модификации и удаления таблиц
105. Как вставить данные в таблицу
106. Как обновить данные в таблице
107. Как удалить данные из таблицы
108. Как прочитать данные из таблицы
109. Какие функции применяются для поиска по Perl-совместимому регулярному выражению
110. Назовите POSIX-аналог функции preg_match()
111. Из каких элементов состоит регулярное выражение
112. Какое назначение символа обратный слеш в регулярных шаблонах

113. Какие символьные типы и как могут задаваться в шаблоне
114. Как задать в шаблоне трехзначное десятичное число
115. Как задать в шаблоне комбинацию произвольной длины из прописных латинских символов
116. Как привязать поиск к началу или концу строки
117. Как записываются подвыражения и подшаблоны
118. Что такое квалификаторы, исторически сложившиеся обозначения
119. Что такое «жадные» квалификаторы, как избавиться от этого эффекта
120. Что такое модификаторы PCRE
121. Как выполнить замену по образцу в строке
122. Назовите три основные концепции ООП
123. Что такое класс и объект в PHP
124. Как объявляется класс
125. Как получить доступ к членам класса
126. Какие модификаторы доступа поддерживаются в PHP
127. Как записывается конструктор. Правила вызова конструктора.
128. Как записывается деструктор. Правила вызова деструктора.
129. Назовите функции для работы с классами
130. Как получить имя класса объекта, имя родительского класса
131. Как проверить, реализован ли метод с заданным именем
132. Как проверить, является ли объект экземпляром определенного класса?

Типовой экзаменационный билет.

ЛУГАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМ. В.ДАЛЯ

Кафедра информационных и управляющих систем

Вариант 1

1. Назначение метода getElementById.
2. Назовите порядок работы с сервером MySQL.
3. Как записывается деструктор. Правила вызова деструктора.

Утверждено на заседании кафедры информационных и управляющих систем _____, протокол _____

Заведующий кафедрой

А.И. Горбунов

Экзаменатор

Д.О. Синепольский

Критерии и шкала оценивания результатов промежуточной аттестации
«экзамен»

Шкала оценивания (интервал баллов)	Критерий оценивания
отлично (5)	Студент глубоко и в полном объеме владеет программным материалом. Грамотно, исчерпывающе и логично его излагает в устной или письменной форме. При этом знает рекомендованную литературу, проявляет творческий подход в ответах на вопросы и правильно обосновывает принятые решения, хорошо владеет умениями и навыками при выполнении практических задач.
Хорошо (4)	Студент знает программный материал, грамотно и по сути излагает его в устной или письменной форме, допуская незначительные неточности в утверждениях, трактовках, определениях и категориях или незначительное количество ошибок. При этом владеет необходимыми умениями и навыками при выполнении практических задач.
удовлетворительно (3)	Студент знает только основной программный материал, допускает неточности, недостаточно четкие формулировки, непоследовательность в ответах, излагаемых в устной или письменной форме. При этом недостаточно владеет умениями и навыками при выполнении практических задач. Допускает до 30% ошибок в излагаемых ответах.
неудовлетворительно (2)	Студент не знает значительной части программного материала. При этом допускает принципиальные ошибки в доказательствах, в трактовке понятий и категорий, проявляет низкую культуру знаний, не владеет основными умениями и навыками при выполнении практических задач. Студент отказывается от ответов на дополнительные вопросы

Лист изменений и дополнений

№ п/п	Виды дополнений и изменений	Дата и номер протокола заседания кафедры (кафедр), на котором были рассмотрены и одобрены изменения и дополнения	Подпись (с расшифровкой) заведующего кафедрой (заведующих кафедрами)

Экспертное заключение

Представленный фонд оценочных средств (далее – ФОС) по дисциплине «Современные сетевые и телекоммуникационные технологии» соответствует требованиям ФГОС ВО.

Предлагаемые формы и средства текущего и промежуточного контроля адекватны целям и задачам реализации основной профессиональной образовательной программы по направлению подготовки 09.04.02 Информационные системы и технологии.

Оценочные средства для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины представлены в полном объеме.

Виды оценочных средств, включенные в представленный фонд, отвечают основным принципам формирования ФОС.

Разработанный и представленный для экспертизы фонд оценочных средств рекомендуется к использованию в процессе подготовки обучающихся по указанному направлению.

Председатель учебно-методической
комиссии факультета компьютерных
систем и информационных
технологий



Ветрова Н. Н.