

**Комплект оценочных материалов по дисциплине
«Информационные технологии в издательском деле»**

Задания закрытого типа

Задания закрытого типа на выбор правильного ответа

Выберите один правильный ответ

1. Какие программные продукты относятся к технологии обработки изображений?

А InDesign, PageMaker;
Б Photoshop, Corel Photo-Paint;
В Illustrator, Fractal Design.

Правильный ответ: Б

Компетенции: ОК 01

2. Программа InDesign предназначена для...

А обработки изображений;
Б обработки текста;
В вёрстки издания.

Правильный ответ: В

Компетенции: ОК 02

3. Приводная вёрстка – это...

А соблюдение одинаковых отступов на протяжении всего текста;
Б основной текст должен быть набран одинаковым шрифтом;
В когда строки на обеих сторонах бумаги совпадают.

Правильный ответ: В

Компетенции: ПК 1.6.

4. Макет издания определяет...

А формат полосы, кегли, начертания шрифтов, отбивки между наборными элементами;
Б содержание разделов произведения;
В содержание иллюстраций произведения.

Правильный ответ: А

Компетенции: ПК 1.6.

5. В заголовках использовать переносы...

А разрешается;

Б не разрешается;
В не имеет значения.
Правильный ответ: Б
Компетенции: ПК 2.1.

К обязательным атрибутам объекта в InDesign относятся...
А цвет и форма;
Б обводка и заливка;
В фоновая заливка, тип линии.

Правильный ответ: Б
Компетенции: ПК 2.1.

6. Научные издания в оформлении требуют...
А логичности, последовательности, чёткой иерархии элементов, точности;
Б игровых решений;
В создания дополнительных смыслов для восприятия информации.
Правильный ответ: А
Компетенции: ПК 2.2.

7. Для печати детской литературы, предназначенной для детей дошкольного возраста, используют шрифт кегля...
А 12 пт.;
Б 14 пт.;
В 16 пт.
Правильный ответ: В
Компетенции: ПК 2.2.

8. Какой формат книжного или журнального издания является предпочтительным?
А максимальный;
Б минимальный;
В 60х90/8.
Правильный ответ: А
Компетенции: ПК 2.3.

9. Послесловие помещают...
А в начале книги перед основным текстом;
Б после первого раздела;

В в конце основного текста.

Правильный ответ: В

Компетенции: ПК 2.3.

10.Каким инструментом можно создать текстовый фрейм в InDesign?

А страница;

Б текст;

В перо.

Правильный ответ: Б

Компетенции: ПК 2.5.

11.В InDesign к инструментам трансформирования относятся...

А линейка, пипетка, масштабирование, ножницы;

Б свободное трансформирование, поворот, наклон, масштабирование;

В рука, прямоугольник, поворот, ластик.

Правильный ответ: Б

Компетенции: ПК 2.5.

12.В InDesign предназначение палитр в том, что они обеспечивают...

А быстрый доступ к основным инструментам и настройкам;

Б управление файлами;

В перемещение по макету.

Правильный ответ: А

Компетенции: ПК 2.6.

13.К особенностям текстового фрейма относится...

А входной и выходной маркер на габаритном контейнере;

Б красный плюс внизу габаритного контейнера;

В чёрный крест, перечёркивающий фрейм.

Правильный ответ: А

Компетенции: ПК 2.6.

Задания закрытого типа на установление соответствия

Установите правильное соответствие. Каждому элементу левого столбца соответствует только один элемент правого столбца

1. Установите соответствие между терминами и определениями

1. текст и изобразительный материал, предназначенный для издания.	А текстовой оригинал
2. оригинал, основную часть которого	Б издательский текстовой

составляет текст	оригинал
3. текстовой оригинал, прошедший редакционно-издательскую обработку	В оригинал

Правильный ответ: 1 В, 2 А, 3 Б.

Компетенции: ОК 01

2. Установите соответствие между видами оригиналов

1. с неполнокодовой программой; с полнокодовой программой; машиночитаемый	А издательский текстовый оригинал
2. машинописный; печатный, электронный, репродуцируемый	Б авторский текстовый оригинал
3. машинописный; печатный; электронный; рукописный	В электронный оригинал

Правильный ответ: 1 В; 2А; 3 Б.

Компетенции: ОК 02

3. Установите соответствие

1. до печати используют	А условный печатный лист
2. перед печатью (когда уже готова вёрстка)	Б учётно-издательский лист
3. после печати (когда уже всё напечатано)	В авторский лист

Правильный ответ: 1 В; 2 Б; 3 А.

Компетенции: ПК 1.6.

4. Установите соответствие название шрифта и пунктов

1. бриллиант	А 10 пт.
2. корпус	Б 3 пт.
3. текст	В 20 пт.

Правильный ответ: 1 Б; 2 А; 3В

Компетенции: ПК 1.6.




5 Установите соответствие между инструментом и его характеристикой

1. инструмент Выделение	А выделяет точки на контуре или элементы внутри фрейма
2. инструмент Частичное выделение	Б позволяет создавать страницы разных форматов в пределах одного документа
3. инструмент Страница	В выделяет объекты целиком

Правильный ответ: 1 Б; 2 А; 3 Б.

Компетенции: ПК 2.1.




6. Установите соответствие значков их названию (InDesign)

1. 	А свернуть палитру в пиктограмму
2. 	Б меню палитры
3. 	В быстрое применение

Правильный ответ: 1 Б; 2 А; 3 В.

Компетенции: ПК 2.1.




7. Установите соответствие значков их названию (InDesign)

1. 	А выключка влево
2. 	Б выключка по центру
3. 	В выключка по корешку

Правильный ответ: 1 Б; 2 А; 3 В.

Компетенции: ПК 2.2.

8. Установите соответствие значков их названию (InDesign)

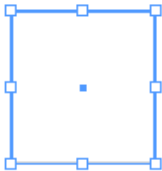
1. 	А кегль
2. 	Б интерлиньяж
3. 	В все прописные

Правильный ответ: 1 Б; 2 А; 3 В.

Компетенции: ПК 2.2.

9. Установите соответствие объектов их названию (InDesign)




1. 	А графический фрейм
2. 	Б тестовый фрейм

3. 	В прямоугольник
--	-----------------

Правильный ответ: 1 Б; 2А; 3 В.

Компетенции: ПК 2.3.




10. Установите соответствие значков инструментов их названию (InDesign)

1. 	А инструмент образец градиента
2. 	Б инструмент многоугольник
3. 	В инструмент Свободное трансформирование

Правильный ответ: 1 В; 2 А, 3 Б

Компетенции: ПК 2.3.




11. Установите соответствие значков их названию (InDesign)

1. 	А обводка
2. 	Б заливка
3. 	В без зеркального отражения

Правильный ответ: 1 Б; 2В; 3 А.

Компетенции: ПК 2.5.

12. Установите соответствие значков их названию (InDesign)

1. 	А поворот по часовой стрелке
2. 	Б зеркало по вертикали
3. 	В сохранение пропорций

Правильный ответ: 1 В; 2 А;

Компетенции: ПК 2.5.

13. Установите соответствие

1. вверху палитры Страницы находятся	А страницы и развороты
2. в середине палитры Страницы находятся	Б кнопки Изменить формат страницы, Добавить страницу,

	Удалить Страницу
3. внизу палитры Страницы находятся	В меню и шаблоны

Правильный ответ: 1 В; 2 А; 3Б

Компетенции: ПК 2.6.

14. Установите соответствие

1. палитру Абзац можно открыть в	А меню Окно
2. палитру Слои можно открыть в	Б меню Текст
3. создать серию дубликатов можно в	В меню Редактирование

Правильный ответ: 1 Б; 2А; 3 В.

Компетенции: ПК 2.6.

Задания закрытого типа на установление правильной последовательности

Установите правильную последовательность. Запишите правильную последовательность букв слева направо

1. Установите последовательность действий для поворота разворота страниц

А повернуть вид разворота;

Б ПКМ – Свойства страницы

В выделить страницы

Правильный ответ: В, Б, А

Компетенции: ОК 01

2. Установите последовательность действий для вставки номера страницы (InDesign)

А маркеры

Б номер следующей страницы

В меню Текст

Г вставить специальный символ

Правильный ответ: В, Г, А, Б.

Компетенции: ОК 02

3. Установите последовательность действий для вставки Буквицы (InDesign)

А меню Текст - Абзац

Б выделить первую букву в тексте
В указать количество строк для буквицы
Правильный ответ: Б, А, В.
Компетенции: ПК 1.6.

4. Установите последовательность действий для создания шаблона страницы (InDesign)

А новый шаблон
Б меню палитры Страница
В задать параметры шаблона
Правильный ответ: Б, А, В
Компетенции: ПК 1.6.

5. Установите последовательность действий для создания нового документа (InDesign)

А новый
Б документ
В меню Файл
Правильный ответ: В, А, Б
Компетенции: ПК 2.1.

6. Установите последовательность действий для перемещения объектов (InDesign)

А вырезать
Б выделить объект инструментом Выделение
В вставить на новое место

Правильный ответ: Б, А, В
Компетенции: ПК 2.1.

7. Установите последовательность действий для создания макета многоколонного текста (InDesign)

А поля и колонки
Б количество колонок
В меню Макет
Правильный ответ: В, А, Б
Компетенции: ПК 2.2.

8. Установите последовательность действий для создания группы объектов (InDesign)

А меню Объект

Б выделить объекты

В сгруппировать

Правильный ответ: Б, А, В

Компетенции: ПК 2.2.

9. Установите последовательность действий для помещения текста в объект (InDesign)

А содержимое - текст

Б меню Объект

В выделить объект

Правильный ответ: В, Б, А

Компетенции: ПК 2.3.

10. Установите последовательность действий для импорта файлов в InDesign

А поместить

Б меню Файл

В установить флажок показать параметры импорта

Правильный ответ: Б, А, В

Компетенции: ПК 2.3.

11. Установите последовательность действий для создания тени (InDesign)

А установить флажок тень

Б меню Объект

В эффекты

Правильный ответ: Б, В, А

Компетенции: ПК 2.5.

12. Установите последовательность действий для импорта файлов в InDesign

А задать имя и указать место сохранения

Б выбрать формат файла

В кнопка сохранить

Г меню Файл - экспорт

Правильный ответ: Г, Б, А, В

Компетенции: ПК 2.5.

13. Установите последовательность действий для отображения базовой сетки (InDesign)

А сетка и направляющие

Б показать базовую сетку

В меню Просмотр

Правильный ответ: В, А, Б

Компетенции: ПК 2.6.

14. Установите последовательность действий для создания направляющих (InDesign)

А инструментом Выбор вытащить направляющую

Б меню Просмотр

В показать линейки

Правильный ответ: Б, В, А

Компетенции: ПК 2.6.

Задания открытого типа

Задания открытого типа на дополнение

Напишите пропущенное слово (словосочетание)

1. Программа InDesign предназначена для ...

Правильный ответ: вёрстки

Компетенции: ОК 01

2. Расширение файлов, сохраняемых в InDesign...

Правильный ответ: indd

Компетенции: ОК 02

3. Отличие настольных издательских систем от текстовых редакторов в том, что они предназначены для вёрстки документов по ... макету

Правильный ответ: сложному

Компетенции: ПК 1.6.

4. Окно программы InDesign имеет... структуру

Правильный ответ: панельную

Компетенции: ПК 1.6.

5. Контрольная панель содержит основные настройки, связанные с любым объектом, такие как ...

Правильный ответ: размер, расположение

Компетенции: ПК 2.1.

6. Панель Свойств (или Управление) расположена на уровне контрольной панели, и она меняется в зависимости от выбранного ...

Правильный ответ: инструмента

Компетенции: ПК 2.1.

7. Палитры обеспечивают быстрый ... к основным инструментам и настройкам

Правильный ответ: доступ

Компетенции: ПК 2.2.

8. Панель Инструменты по умолчанию расположена в ...части окна программы

Правильный ответ: левой

Компетенции: ПК 2.2.

9. Чтобы раскрыть список для отображения скрытых инструментов на панели Инструментов нужно удерживать...

Правильный ответ: чёрный треугольник

Компетенции: ПК 2.3.

10.Инструмент Текст позволяет создавать ... фреймы

Правильный ответ: текстовые

Компетенции: ПК 2.3.

11.Инструмент Текст по пути позволяет создавать и редактировать текст, располагающийся...

Правильный ответ: по пути (вдоль контура)

Компетенции: ПК 2.5.

12.Инструмент Свободное трансформирование позволяет поворачивать, изменять размер или наклон ...

Правильный ответ: объекта

Компетенции: ПК 2.5.

13.Инструмент Страница позволяет создавать страницы разных форматов в пределах одного...

Правильный ответ: документа

Компетенции: ПК 2.6.

14.Произвольный контур позволяет рисовать инструмент ...

Правильный ответ: карандаш

Компетенции: ПК 2.6.

Задания открытого типа с кратким свободным ответом

Напишите пропущенное слово (словосочетание)

1. Фрейм – это ... в котором хранится любой материал, помещённый в документ

Правильный ответ: контейнер

Компетенции: ОК 01

2. Распознать текстовый фрейм можно по маркерам...

Правильный ответ: входа и выхода

Компетенции: ОК 02

3. Если текст не помещается в текстовый фрейм, то маркер выхода заменяется ...

Правильный ответ: красным плюсом

Компетенции: ПК 1.6.

4. Связанные фреймы – это фреймы в которых текст... из одного в другой.

Правильный ответ: перетекает

Компетенции: ПК 1.6.

5. Импорт – это добавление данных, вставка данных из ... источников в текущий документ

Правильный ответ: внешних

Компетенции: ПК 2.1.

6. По умолчанию каждый новый документ в InDesign содержит один ...

Правильный ответ: слой

Компетенции: ПК 2.1.

7. Большинство палитр в InDesign расположено в меню...

Правильный ответ: окно

Компетенции: ПК 2.2.

8. Чтобы создать объект правильной формы нужно удерживать клавишу...

Правильный ответ: Shift

Компетенции: ПК 2.2.

9. Свободное трансформирование, поворот, масштабирование, наклон относятся к инструментам...

Правильный ответ: трансформирования

Компетенции: ПК 2.3.

10. Создать дубликат объекта при перетаскивании можно удерживая клавишу...

Правильный ответ: Alt

Компетенции: ПК 2.3.

11. На палитре Слои блокировку слоя обозначает значок блокировки в виде...

Правильный ответ: замка

Компетенции: ПК 2.5.

12. К обязательным атрибутам объекта в InDesign относятся...

Правильный ответ: обводка и заливка

Компетенции: ПК 2.5.

13. Один из главных критериев верстки...

Правильный ответ: единообразие

Компетенции: ПК 2.6.

14. Использование шаблонов в InDesign ... вёрстку и помогает соблюдать стиль: использовать одинаковую композицию и внешний вид разворотов, размеры шрифтов.

Правильный ответ: ускоряет

Компетенции: ПК 2.6.

Задания открытого типа с развернутым ответом

1. Для создания дубликата страницы в InDesign необходимо...

Время выполнения: 10 минут.

Критерии оценивания: правильный ответ должен содержать минимум один возможный вариант выполнения.

Ожидаемый результат:

- 1 Перетащить номера диапазонов страниц к кнопке Новая страница.
- 2 Выделить страницу и в меню палитры Страницы – Создать дубликат страницы.
- 3 Перетащить значок страницы или номеров диапазонов страниц разворота в новое место при нажатой клавише Alt.

Компетенции: ОК 01

2. Для создания нового слоя в InDesign необходимо...

Время выполнения: 10 минут.

Критерии оценивания: правильный ответ должен содержать минимум один возможный вариант выполнения.

Ожидаемый результат:

- 1 В меню палитры Слои выбрать Новый слой.
- 2 Выделить слой и через контекстное меню (ПКМ) Новый слой.
- 3 Кнопка внизу палитры Слои Создать новый слой.

Компетенции: ОК 02

3. Для удаления страницы или разворота из документа в InDesign необходимо...

Время выполнения: 10 минут.

Критерии оценивания: правильный ответ должен содержать минимум один возможный вариант выполнения.

Ожидаемый результат:

- 1 В палитре Страницы перетащить один или несколько значков страниц или номера диапазонов страниц к кнопке Удалить.
- 2 Выделить один или несколько значков страниц в палитре Страницы и нажать кнопку Удалить.
- 3 Через контекстное меню (ПКМ) удалить страницу.

Компетенции: ПК 1.6.

4. Для трансформации объекта в InDesign необходимо...

Время выполнения: 10 минут.

Критерии оценивания: правильный ответ должен содержать минимум один возможный вариант выполнения.

Ожидаемый результат:

- 1 Выделить объект, меню Окно – Объекты и макет – Трансформировать.

- 2 Выделить объект, через контекстное меню (ПКМ) – Трансформировать.
- 3 Выделить объект, инструментом Выделение и потянуть за маркеры объекта или повернуть его.

Компетенции: ПК 1.6.

5. Чтобы задать объекту заливку в InDesign необходимо...

Время выполнения: 10 минут.

Критерии оценивания: правильный ответ должен содержать минимум один возможный вариант выполнения.

Ожидаемый результат:

- 1 Выделить объект, на панели Свойств кнопка Заливка.
- 2 Выделить объект, на панели Инструментов кнопка Заливка.

Компетенции: ПК 2.1.

6. Для того чтобы сгруппировать объекты в InDesign необходимо...

Время выполнения: 10 минут.

Критерии оценивания: правильный ответ должен содержать минимум один возможный вариант выполнения.

Ожидаемый результат:

- 1 Выделить объекты, через контекстное меню (ПКМ) выбрать сгруппировать.
- 2 Выделить объекты, меню Объект – сгруппировать.

Компетенции: ПК 2.1.

7. Чтобы задать объекту обводку в InDesign необходимо...

Время выполнения: 10 минут.

Критерии оценивания: правильный ответ должен содержать минимум один возможный вариант выполнения.

Ожидаемый результат:

- 1 Выделить объект, на панели Свойств кнопка Обводка.
- 2 Выделить объект, на панели Инструментов кнопка Обводка.

Компетенции: ПК 2.2.

8. Для выравнивания объектов в InDesign необходимо...

Время выполнения: 10 минут.

Критерии оценивания: правильный ответ должен содержать минимум один возможный вариант выполнения.

Ожидаемый результат:

- 1 Выделить объекты, на палитре Свойств кнопки выравнивания.

2 Выделить объекты, меню Окно – Объекты и макет – Выравнивание.
Компетенции: ПК 2.2.

9. Для придания объекту прозрачности в InDesign необходимо...
Время выполнения: 10 минут.
Критерии оценивания: правильный ответ должен содержать минимум один возможный вариант выполнения.
Ожидаемый результат:
1 Выделить объект, меню Объект – Эффекты – прозрачность.
2 Выделить объект, через контекстное меню (ПКМ) Эффекты – прозрачность.
Компетенции: ПК 2.3.

10. Для создания буквицы в InDesign необходимо...
Время выполнения: 10 минут.
Критерии оценивания: правильный ответ должен содержать минимум один возможный вариант выполнения.
Ожидаемый результат:
1 Выделить первую букву в тексте. Меню Текст – Абзац. Указать пункты в поле количество строк для буквицы.
2 Выделить первую букву в тексте. В меню палитры Абзац – Буквицы и вложенные стили. Указать размер буквицы.
Компетенции: ПК 2.3.

11. Чтобы выполнить обтекание текстом в InDesign необходимо...
Время выполнения: 10 минут.
Критерии оценивания: правильный ответ должен содержать минимум один возможный вариант выполнения.
Ожидаемый результат:
1 Выделить объект, который будет обтекаться текстом. Меню Окно – Обтекание текстом.
2 Выделить объект, который будет обтекаться текстом. На панели Свойств кнопки обтекания текстом.
Компетенции: ПК 2.5.

12. Чтобы задать тексту выключку (выравнивание) в InDesign необходимо...
Время выполнения: 10 минут.
Критерии оценивания: правильный ответ должен содержать минимум один возможный вариант выполнения.

Ожидаемый результат:

1 Выделить текст. Меню Текст – Абзац – кнопки выключки.

2 Выделить текст. Панель Свойств – кнопки выключки.

Компетенции: ПК 2.5.

13. Чтобы создать макет страницы с колонками в InDesign необходимо...

Время выполнения: 10 минут.

Критерии оценивания: правильный ответ должен содержать минимум один возможный вариант выполнения.

Ожидаемый результат:

1 Меню Файл – Новый – Документ. В поле столбцы указать количество.

2 Меню Макет – Поля и колонки, указать количество колонок.

Компетенции: ПК 2.6.

14. Для форматирования текста в таблице в InDesign используют...

Время выполнения: 10 минут.

Критерии оценивания: правильный ответ должен содержать минимум один возможный вариант выполнения.

Ожидаемый результат:

1 Панель Свойств.

2 Палитру Символ.

3 Контекстное меню (ПКМ).

Компетенции: ПК 2.6.