

## **Комплект оценочных материалов по дисциплине «Технология программирования»**

### **Задания закрытого типа**

#### **Задания закрытого типа на выбор правильного ответа**

1. Выберите один правильный ответ.

Результатом освоения дисциплины «Технология программирования» в необходимом объеме является:

- А) знание синтаксиса языка программирования
- Б) знание основных конструкций языка программирования
- В) знание синтаксиса и семантики конструкций языка программирования, умение применять различные технологии программирования на практике
- Г) умение использовать средства разработки программного обеспечения

Правильный ответ: В

Компетенции: ПК-5

2. Выберите один правильный ответ.

Наиболее эффективной формой контроля результатов освоения студентами темы «Операторы ввода-вывода» является:

- А) тесты открытого типа
- Б) тесты закрытого типа
- В) контрольная работа
- Г) устный опрос

Правильный ответ: Г

Компетенции: ПК-5

3. Выберите один правильный ответ.

Подключение заголовочных файлов библиотек на языке C++ выполняется при помощи директивы

- А) #header
- Б) #input
- В) #include
- Г) #library

Правильный ответ: В

Компетенции: УК-1

4. Выберите один правильный ответ.

Строковый литерал на языке C++ заключается в

- А) обратные одинарные кавычки, например, `абс`
- Б) угловые кавычки, например, «абс»
- В) прямые одинарные кавычки, например, 'абс'
- Г) двойные кавычки, например, "абс"

Правильный ответ: Г

Компетенции: УК-1

### **Задания закрытого типа на установление соответствия**

*Установите правильное соответствие.*

*Каждому элементу левого столбца соответствует только один элемент правого столбца.*

1. Установите соответствие между операциями и их обозначениями на языке C++

- |                              |       |
|------------------------------|-------|
| 1) операция больше или равно | A) != |
| 2) операция равно            | B) >= |
| 3) операция неравно          | B) == |

Правильный ответ: 1-Б, 2-В, 3-А

Компетенции: УК-1

1) Установите соответствие между названиями типов данных и их обозначениями на языке C++

- |                 |           |
|-----------------|-----------|
| 1) символьный   | A) double |
| 2) логический   | B) int    |
| 3) целый        | B) char   |
| 4) вещественный | Г) bool   |

Правильный ответ: 1-В, 2-Г, 3-Б, 4-А

Компетенции: УК-1

2) Установите соответствие между обозначением арифметических операций на языке C++ и их названиями

- |      |                                |
|------|--------------------------------|
| 1) / | A) операция умножение          |
| 2) - | Б) операция остаток от деления |
| 3) * | В) операция вычитание          |
| 4) % | Г) операция деление            |

Правильный ответ: 1-Г, 2-В, 3-А, 4-Б

Компетенции: УК-1

3) Установите соответствие между названиями циклов и их обозначениями на языке C++

- |                        |             |
|------------------------|-------------|
| 1) цикл со счетчиком   | A) while    |
| 2) цикл с постусловием | Б) do while |
| 3) цикл с предусловием | В) for      |

Правильный ответ: 1-В, 2-Б, 3-А

Компетенции: УК-1

## **Задания закрытого типа на установление правильной последовательности**

*Установите правильную последовательность.*

*Запишите правильную последовательность букв слева направо.*

1. Установите правильную последовательность описания переменной на языке C++

А) задать имя переменной

Б) задать тип переменной

В) инициализировать переменную (при необходимости)

Правильный ответ: Б, А, В

Компетенции: УК-1

2. Установите приоритет операций в порядке их возрастания на языке C++

А) операция вычитания

Б) операция логическое ИЛИ

В) операция остаток от деления

Г) операция неравно

Правильный ответ: Б, Г, А, В

Компетенции: УК-1

3. Установите правильную последовательность создания программы на языке C++

А) создание исполняемого файла

Б) создание объектного файла

В) обработка препроцессором

Г) создание исходного файла с текстом программы

Правильный ответ: Г, В, Б, А

Компетенции: УК-1

## Задания открытого типа

### Задания открытого типа на дополнение

*Напишите пропущенное слово (словосочетание)*

1. Переменная – это \_\_\_\_\_ памяти, предназначенная для хранения данных.

Правильный ответ: область

Компетенции: УК-1

2. Операция – это некоторое \_\_\_\_\_, такое как сложение, вычитание, умножение, деление и т.д.

Правильный ответ: действие

Компетенции: УК-1

3. Аргумент, над которым производится операция называется \_\_\_\_\_.

Правильный ответ: операндом

Компетенции: УК-1

4. Символ, при помощи которого обозначается та или иная операция называется \_\_\_\_\_.

Правильный ответ: оператором

Компетенции: УК-1

5. На языке C++, в консольных приложениях, для ввода значений с клавиатуры используется поток ввода, обозначаемый как \_\_\_\_\_.

Правильный ответ: cin

Компетенции: УК-1

6. На языке C++, в консольных приложениях, для вывода значений в консоль (на экран) используется поток вывода, обозначаемый как \_\_\_\_\_.

Правильный ответ: cout

Компетенции: УК-1

## Задания открытого типа с кратким свободным ответом

*Напишите пропущенное слово (словосочетание)*

1. Массив – это \_\_\_\_\_ последовательность ячеек одинакового типа, обозначаемая одним именем.

Правильный ответ: пронумерованная/нумерованная

Компетенции: УК-1

2. Массив символов, на языке C++, является строкой, если он заканчивается символом \_\_\_\_\_.

Правильный ответ: терминальный ноль/ноль/\'0/ \'0'

Компетенции: УК-1

3. Если операция имеет два операнда, то она называется \_\_\_\_\_.

Правильный ответ: бинарной/двухместной/двуместной

Компетенции: УК-1

4. Если операция имеет один операнд, то она называется \_\_\_\_\_.

Правильный ответ: унарной/одноместной

Компетенции: УК-1

*Напишите требуемый результат*

5. Какое число будет выведено в консоль в следующем фрагменте программного кода на языке C++ ?

```
int x, y, z;  
x = 1; y = 4;  
z = (short)((x + y) / 2);  
cout << z << endl;
```

Правильный ответ: 2/число 2/два/число два

Компетенции: УК-1

## **Задания открытого типа с развернутым ответом**

1. Из предложенного текста выделите основные понятия, которые необходимы для проведения учебного занятия по теме «Общая структура программы на языке C/C++».

### *Создание исполняемой программы из исходного кода*

Создание файла исполняемой программы из исходного кода на C++ в общем случае состоит из нескольких этапов:

1. Исходный код программы располагается в одном или нескольких текстовых файлах. В одном из таких файлов должна находиться функция с которой начинается выполнение программы. Эта функция называется точкой входа в программу.

2. Препроцессор обрабатывает все директивы (команды) препроцессора (например, директиву #include).

3. Компилятор обрабатывает каждый файл с исходным кодом и создает из него объектный файл, который содержит машинный код. Если исходный код расположен в нескольких файлах, для каждого файла создается свой объектный файл.

4. Компоновщик (линкер или линковщик) объединяет все объектные файлы в единую исполняемую программу. Данный процесс называется компоновкой или линковкой.

Время выполнения – 15 минут

Ожидаемый результат:

А) Препроцессор – компонент, обрабатывающий специальные команды (директивы препроцессора)

Б) Компилятор – программа, создающая машинный код из исходного текста

В) Компоновщик – программа, которая производит сборку объектных файлов в один исполняемый файл

Г) Директива препроцессора – это специальная команда, которую обрабатывает препроцессор

Д) Точка входа в программу – функция с которой начинается выполнение программы

Критерии оценивания:

Наличие минимум трёх понятий из приведенных в ожидаемом результате.

Компетенции: ПК-4

2. Из предложенного текста выделите основные понятия, которые необходимы для проведения учебного занятия по теме «Циклы».

### *Циклы в языке программирования C++*

Циклы в программировании нужны для того, чтобы повторять одни и те же действия несколько раз. Циклы позволяют выполнять некоторый набор инструкций множество раз, пока соблюдается определенное условие. В языке C++ имеются следующие виды циклов:

- Цикл `for` (цикл со счетчиком). Количество итераций цикла (как правило) определяется переменной-счетчиком цикла
- Цикл `while` (цикл с предусловием). Условие проверяется перед выполнением тела цикла. Если условие ложно, то цикл не выполнится.
- Цикл `do..while` (цикл с постусловием). Тело цикла всегда выполняется хотя бы один раз (вне зависимости от условия), затем проверяется условие.

Итерация в цикле — это полное выполнение тела цикла. Другими словами, если цикл выполнен полностью, значит, прошла одна итерация цикла.

Время выполнения – 15 минут

Ожидаемый результат:

- А) Цикл со счетчиком – это вид цикла, количество итераций которого (как правило) определяется переменной-счетчиком цикла.
  - Б) Цикл с предусловием – это вид цикла, в котором условие проверяется перед выполнением тела цикла. Если условие ложно, то цикл не выполнится.
  - В) Цикл с постусловием – это вид цикла, в котором тело цикла всегда выполняется хотя бы один раз (вне зависимости от условия), затем проверяется условие.
  - Г) Итерация – это полное выполнение тела цикла.
  - Д) Цикл – последовательность повторяющихся действий.
- Критерии оценивания:
- Наличие минимум трёх понятий из приведенных в ожидаемом результате.
- Компетенции: ПК-4

## Экспертное заключение

Представленный комплект оценочных материалов по дисциплине «Технология программирования» соответствует требованиям ФГОС ВО.

Предлагаемые оценочные материалы адекватны целям и задачам реализации основной профессиональной образовательной программы по направлению подготовки 44.03.04 Профессиональное обучение(по отраслям).

Виды оценочных средств, включенные в представленный фонд, отвечают основным принципам формирования ФОС.

Разработанные и представленные для экспертизы оценочные материалы рекомендуются к использованию в процессе подготовки обучающихся по указанному направлению.

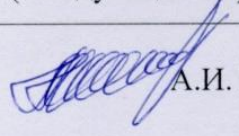
Председатель учебно-методической  
комиссии института компьютерных  
систем и информационных технологий



Н.Н. Ветрова



### Лист изменений и дополнений

№ п/п	Виды дополнений и изменений	Дата и номер протокола заседания кафедры (кафедр), на котором были рассмотрены и одобрены изменения и дополнения	Подпись (с расшифровкой) заведующего кафедрой (заведующих кафедрами)
1	В фонд оценочных средств добавлен комплект оценочных материалов	26.02.2025 г., №14	 А.И. Горбунов