

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ЛУГАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ ВЛАДИМИРА ДАЛЯ»

Институт управления и государственной службы
Кафедра производственного менеджмента

УТВЕРЖДАЮ
директор
Института управления и
государственной службы
Р.Г. Харьковский
«02» 09 2025 года

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
по учебной дисциплине

«Интеллектуальные виды спорта: шахматы, киберспорт»

49.03.02 Физическая культура для лиц с отклонениями в состоянии здоровья
(адаптивная физическая культура)

«Тренерско-преподавательская деятельность в сфере образования
и учебно-тренировочном процессе»

Разработчик:

Проф.


(подпись)

В.И. Абакумова

ФОС рассмотрен и одобрен на заседании кафедры производственного
менеджмента от «28» 08 2025 г., протокол № 1

Заведующий кафедрой


(подпись)

Родионов А.В.

Луганск 2025 г.

**Комплект оценочных материалов по дисциплине
«Интеллектуальные виды спорта: шахматы, киберспорт»**

Задания закрытого типа

Задания закрытого типа на выбор правильного ответа

Выберите один правильный ответ

1. Какое из следующих названий обозначает специальный шахматный термин, используемый для обозначения ситуации, когда король находится под непосредственной угрозой шаха, и игрок не может сделать ход, чтобы избежать этой угрозы?

- А) Пат
- Б) Шах
- В) Мат
- Г) Точка

Правильный ответ: Б

Компетенции (индикаторы): ПК-4

2. В какой игре, известной в киберспорте, команды сражаются за контроль над картой, используя уникальных персонажей с особыми способностями?

- А) FIFA
- Б) Dota 2
- В) Counter-Strike
- Г) Hearthstone

Правильный ответ: Б

Компетенции (индикаторы): ПК-4

3. Какой из следующих турниров является одним из самых престижных в мире шахмат?

- А) Чемпионат мира по шахматам
- Б) Чемпионат мира по League of Legends
- В) The International по Dota 2
- Г) Чемпионат мира по покеру

Правильный ответ: А

Компетенции (индикаторы): ПК-4

Задания закрытого типа на установление соответствия

Установите правильное соответствие.

Каждому элементу левого столбца соответствует только один элемент правого столбца.

1. Сопоставьте термины с их определениями:

Термин	Определение
1) Шах	А) Ситуация, когда король не может сделать ход, чтобы избежать шаха.
2) Мат	Б) Угроза королю, заставляющая его уйти из под удара.
3) Пат	В) Ситуация, когда игрок не имеет доступных ходов, но не находится под шахом.
4) Рокировка	Г) Специальный ход, при котором король и ладья перемещаются одновременно.

Правильный ответ: 1-Б; 2-А; 3-В; 4-Г

Компетенции (индикаторы): ПК-4

2. Сопоставьте игры с их описаниями:

Игра	Описание
1) League of Legends	А) Стратегическая игра, где игроки управляют командами и сражаются за контроль над картой.
2) Counter-Strike: Global Offensive	Б) Тактический шутер, где команды сражаются друг с другом, выполняя разные задачи.
3) Dota 2	В) МОБА-игра, где игроки выбирают героев и сражаются в командах.
4) Fortnite	Г) Королевская битва, в которой игроки сражаются друг с другом на большом острове.

Правильный ответ: 1-А; 2-Б; 3-В; 4-Г

Компетенции (индикаторы): ПК-4

3. Сопоставьте термины с их значениями:

Термин	Значение
1) Эло-рейтинговая система	А) Система, используемая для оценки уровня игроков в шахматах.
2) Киберспортивный турнир	Б) Соревнование, в котором команды или игроки сражаются в видеоиграх.
3) Блиц-шахматы	В) Шахматы с ограниченным временем на партию.
4) Стриминг	Г) Прямой эфир, где игроки транслируют свои игры для зрителей.

Правильный ответ: 1-А; 2-Б; 3-В; 4-Г

Компетенции (индикаторы): ПК-4

Задания закрытого типа на установление правильной последовательности

Установите правильную последовательность.

Запишите правильную последовательность букв слева направо

1. Упорядочите следующие этапы шахматной партии:

- А) Начало партии.
- Б) Размена фигур.
- В) Этап миттельшпиля (средняя игра).
- Г) Этап эндшпиля (конечная игра).
- Д) Завершение партии (мат или ничья).

Правильный ответ: А, Б; В; Г; Д

Компетенции (индикаторы): ПК-4

2. Упорядочите следующие этапы проведения киберспортивного турнира:

- А) Регистрация команд.
- Б) Проведение группового этапа.
- В) Проведение плей-офф.
- Г) Определение победителя.
- Д) Награждение.

Правильный ответ: А, Б; В; Г; Д

Компетенции (индикаторы): ПК-4

3. Упорядочите следующие шаги для подготовки к стриму киберспортивного матча:

- А) Подготовка оборудования (камера, микрофон, компьютер).
- Б) Настройка программного обеспечения для стрима.
- В) Анонс стрима в социальных сетях.
- Г) Запуск стрима.
- Д) Взаимодействие с аудиторией во время стрима.

Правильный ответ: А, Б; В; Г; Д

Компетенции (индикаторы): ПК-4

Задания открытого типа

Задания открытого типа на дополнение

Напишите пропущенное слово (словосочетание)

1. В шахматах целью игры является поставить противника в _____, что означает, что его король не может избежать атаки.

Правильный ответ: мат

Компетенции (индикаторы): ПК-4

2. В киберспорте существует множество жанров игр, среди которых наиболее популярными являются _____, такие как League of Legends и Dota 2.

Правильный ответ: МОБА (многопользовательские онлайн боевые арены)

Компетенции (индикаторы): ПК-4

3. В шахматах используется _____-рейтинговая система для оценки уровня игроков и определения их силы на турнирах.

Правильный ответ: Эло

Компетенции (индикаторы): ПК-4

Задания открытого типа с кратким свободным ответом

Ответьте на вопрос

1. Какое значение имеет контроль времени в шахматах и как он влияет на стиль игры?

Правильный ответ:

Контроль времени в шахматах ограничивает количество времени, доступного игрокам для принятия решений. Он влияет на стиль игры, так как при быстром контроле времени игроки чаще принимают интуитивные решения, что может привести к ошибкам. При более длительном контроле времени игроки могут глубже анализировать позиции и разрабатывать стратегии.

Компетенции (индикаторы): ПК-4

2. Какие основные факторы влияют на успех команды в киберспорте?

Правильный ответ:

Успех команды в киберспорте зависит от нескольких факторов, таких как командная работа, индивидуальные навыки игроков, стратегия, подготовка, анализ противников и психология. Также важна качественная коммуникация и взаимодействие внутри команды.

Компетенции (индикаторы): ПК-4

3. В чем основные отличия между шахматами и киберспортом как интеллектуальными видами спорта?

Правильный ответ:

Основные отличия заключаются в формате игр и их динамике. Шахматы — это классическая стратегическая игра с фиксированными правилами и медленным темпом, требующая глубокого анализа и планирования. Киберспорт включает разнообразные игры с динамичными и изменяющимися правилами, часто требующие быстрой реакции и адаптации к обстоятельствам.

Компетенции (индикаторы): ПК-4

Задания открытого типа с развернутым ответом

Дайте развёрнутый ответ в свободной форме

1. Как называется стратегическая позиция, в которой король игрока находится под непосредственной угрозой со стороны противника, и игрок не может сделать ни одного хода, чтобы избежать захвата?

Время выполнения – 15 мин.

Ожидаемый результат:

Эта позиция называется "мат". В шахматах мат — это конечное состояние игры, когда король игрока находится под атакой (в шахе) и не может сделать ни одного законного хода, чтобы избежать захвата. Когда один из игроков ставит противника в мат, игра заканчивается, и этот игрок объявляется победителем. Мат является основной целью шахматной игры, и для достижения этой цели игроки используют различные стратегии и тактики, включая комбинации ходов, жертвы фигур и контроль ключевых позиций на доске.

Критерии оценивания: частичное содержательное соответствие приведенному выше пояснению.

Компетенции (индикаторы): ПК-4

2. Назовите одну из самых популярных игр в жанре МОБА, которая имеет огромную киберспортивную сцену и проводится множество турниров по всему миру.

Время выполнения – 15 мин.

Ожидаемый результат:

Одной из самых популярных игр в жанре МОБА является "League of Legends". Эта игра была разработана компанией Riot Games и впервые выпущена в 2009 году. В "League of Legends" сражаются две команды по пять игроков, каждая из которых управляет уникальным персонажем, называемым "чемпионом". Цель игры заключается в уничтожении базы противника, что требует от игроков стратегического мышления, командной работы и отличного понимания механики игры. Киберспортивная сцена "League of Legends" включает в себя множество турниров, таких как Чемпионат мира, который привлекает миллионы зрителей и предлагает крупные призовые фонды.

Критерии оценивания: частичное содержательное соответствие приведенному выше пояснению.

Компетенции (индикаторы): ПК-4

3. Как называется система, используемая для оценки уровня игроков в шахматах, которая учитывает результаты игр и позволяет сравнивать силу игроков?

Время выполнения – 15 мин.

Ожидаемый результат:

Система, о которой идет речь, называется "Эло". Это рейтинговая система, разработанная венгерским математиком Арпадом Эло в 1950-х годах. Она используется для оценки относительной силы игроков на основе их побед и поражений в играх. В системе Эло каждый игрок имеет числовой рейтинг, который изменяется в зависимости от результатов игр против других игроков. Если игрок с более низким рейтингом побеждает игрока с более высоким рейтингом, его рейтинг значительно увеличивается, в то время как рейтинг проигравшего уменьшается. Эта система позволяет проводить более справедливые и конкурентные турниры, так как игроки могут быть сопоставлены по уровню силы.

Критерии оценивания: частичное содержательное соответствие приведенному выше пояснению.

Компетенции (индикаторы): ПК-4

Экспертное заключение


Представленный фонд оценочных средств (далее – ФОС) по дисциплине «Интеллектуальные виды спорта: шахматы, киберспорт» соответствует требованиям ФГОС ВО.

Предлагаемые формы и средства текущего и промежуточного контроля адекватны целям и задачам реализации основной профессиональной образовательной программы по направлению подготовки 49.03.02 Физическая культура для лиц с отклонениями в состоянии здоровья (адаптивная физическая культура).

Оценочные средства для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины представлены в полном объеме.

Виды оценочных средств, включенные в представленный фонд, отвечают основным принципам формирования ФОС.

Разработанный и представленный для экспертизы фонд оценочных средств рекомендуется к использованию в процессе подготовки обучающихся по указанному направлению.

Председатель учебно-методической комиссии
Института управления и государственной службы  Е.В. Щербакова

Лист изменений и дополнений

№ п/п	Виды дополнений и изменений	Дата и номер протокола заседания кафедры (кафедр), на котором были рассмотрены и одобрены изменения и дополнения	Подпись (с расшифровкой) заведующего кафедрой (заведующих кафедрами)