

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ЛУГАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ ВЛАДИМИРА ДАЛЯ»

Краснодонский факультет инженерии и менеджмента (филиал)
Кафедра информационных технологий и транспорта



УТВЕРЖДАЮ:
Директор
Панайотов К.К.

«14» марта 2025 года

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
по учебной дисциплине
Бизнес-информатика 2

(наименование учебной дисциплины, практики)

38.03.05 Бизнес-информатика

(код и наименование направления подготовки (специальности))

«Информационная бизнес-аналитика»

наименование профиля подготовки (специальности, магистерской программы); при отсутствии ставится прочерк)

Разработчик(разработчики):

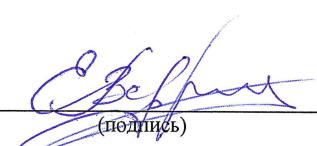
ст. преподаватель


(подпись)

Жилин Н.С.

ФОС рассмотрен и одобрен на заседании кафедры информационных технологий и транспорта от «26» февраля 2025 г., протокол № 7

Заведующий кафедрой
информационных
технологий и транспорта


(подпись)

Верительник Е.А

Краснодон 2025

Комплект оценочных материалов по дисциплине
«Бизнес-информатика 2»

Задания закрытого типа

Задания закрытого типа на выбор правильного ответа

Выберите один правильный ответ.

1. Где, верно, происходит вывод данных в консоль?

- А) console.log("Hi");.
- Б) print("Hi");.
- В) Console.WriteLine("Hi");.
- Г) Console.write("Hi");.

Правильный ответ: В

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

2. Где правильно создана переменная?

- А) \$x = 10;.
- Б) float big_num = 23.2234;.
- В) char symbol = 'A';.
- Г) int num = "1";.

Правильный ответ: В

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

3. Даны переменные: int a = 1, b = 5, bool some = false. При каком условии результат будет равен значению true?

- А) (b > 5 && a <= 3) || (!some || a < 1).
- Б) (b != 5 || a == 3) || (!some && a > 1).
- В) (some && a != 2) || (b > 5).
- Г) (b <= 5 || a == 3) && some.

Правильный ответ: А

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

4. Какая функция корректно сравнивает две подстроки?

- А) String.Check("hi", "hello");.
- Б) String.Equal("hi", "hello");.
- В) String.Match("hi", "hello");.
- Г) String.Compare("hi", "hello");.

Правильный ответ: Г

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

Задания закрытого типа на установление соответствие

Установите правильное соответствие.

Каждому элементу левого столбца соответствует только один элемент правого столбца.

1. Установите соответствие между оператором и его значением:

Оператор	Значение
1) <code>&&</code> .	А) И.
2) <code> </code> .	Б) НЕ.
3) <code>&</code> .	В) Сокращенное И.
4) <code>!</code> .	Г) Сокращенное ИЛИ.

Правильный ответ: 1В, 2Г, 3А, 4Б

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

2. Установите соответствие между кодом и его результатом выполнения:

Код	Результат выполнения
1) <code>int a = 0; Console.WriteLine(a++);</code>	А) 2.
2) <code>int a = 4; Console.WriteLine(--a);</code>	Б) 4.
3) <code>int a = -5; Console.WriteLine(a += 7);</code>	В) 0.
4) <code>int a = 2; Console.WriteLine(a = a * 2);</code>	Г) 3.

Правильный ответ: 1В, 2Г, 3А, 4Б

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

3. Установите соответствие между кодом и его результатом выполнения:

Код	Результат выполнения
1) <code>for(int i = 0; i <= 3; i++) {Console.Write(i + " ");}.</code>	А) Бесконечный цикл.
2) <code>for (int i = 1; i > 0; i++) {Console.Write(i + " ");}.</code>	Б) 0 1 2 3.
3) <code>for (int i = 5; i >= 3; i--) {Console.Write(i + " ");}.</code>	В) 0 -2 -4.
4) <code>for (int i = 0; i > -5; i-=2) {Console.Write(i + " ");}.</code>	Г) 5 4 3.

Правильный ответ: 1Б, 2А, 3Г, 4В

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

4. Установите соответствие между командой и ее назначением:

Команда	Назначение
1) Replace.	А) Обрезает начальные и конечные пробелы и возвращает обрезанную строку.
2) Remove.	Б) Обрезает начальные символы.
3) TrimStart.	В) Удаляет часть строки.
4) Trim.	Г) Заменяет один символ или подстроку на другую.

Правильный ответ: 1Г, 2В, 3Б, 4А

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

Задания закрытого типа на установление правильной последовательности

Установите правильную последовательность.

Запишите правильную последовательность букв слева направо.

1. Установите типы данных по возрастанию занимаемой памяти:

- А) Bool.
- Б) Double.
- В) Short.
- Г) Int.

Правильный ответ: А, В, Г, Б

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

2. Необходимо создать экземпляр класса Worker. Установите правильную последовательность код:

- А) Worker();
- Б) Worker_1.
- В) = new.
- Г) Worker.

Правильный ответ: Г, Б, В, А

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

3. Необходимо создать функцию Sum, которая будет принимать два параметра типа int и возвращать их сумму. Установите правильную последовательность кода:

- А) Sum(int a, int b).
- Б) return c; }.
- В) static int.
- Г) { int c = a + b;.

Правильный ответ: В, А, Г, Б

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

4. Установите правильную последовательность изобретения устройств:

- А) Дискретная видеокарта.
- Б) ЭВМ.
- В) ЖК монитор.
- Г) Компьютерная мышь.

Правильный ответ: Б, Г, А, В

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

Задания открытого типа

Задания открытого типа на дополнение

Напишите пропущенное слово (словосочетание).

1. Объектно-ориентированное программирование (ООП) представляет собой подход, при котором программа рассматривается как набор _____, взаимодействующих друг с другом.

Правильный ответ: объектов.

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

2. Набор элементов, каждый из которых имеет уникальный индекс. Этот индекс позволяет обращаться к элементам _____ по их позиции в структуре данных.

Правильный ответ: массива.

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

3. Данна программа: int x = 1; for(int i = 1; i <=5; i++) {x *= i;} Console.WriteLine(x); После выполнения кода переменная x будет иметь значение _____.

Правильный ответ: 120.

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

4. Данна программа: int[] array = { 3, 2, 5, 14 }; for(int i = 0; i < array.Length; i++) {if(array[i] % 2 == 0){Console.Write(array[i] + " ");}} После выполнении кода в окне консоли отобразится _____.

Правильный ответ: 2 14.

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

Задания открытого типа с кратким свободным ответом

Напишите пропущенное слово (словосочетание).

1. Является основой объектно-ориентированного программирования (ООП).
_____, который используется для создания объектов.

Правильный ответ: шаблон / класс / чертёж.

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

2. Именованные блоки кода, которые содержат набор инструкций для выполнения определённых действий – это _____.

Правильный ответ: метод / функция или процедура / функция / процедура.

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

3. Данна программа: static int num = 0; static void Main(string[] args) {testFunc(num);testFunc(num);} static void testFunc(int num) {num++;Console.WriteLine(num);} После выполнении кода отобразится число _____.

Правильный ответ: одиннадцать / 11 / 11.0.

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

4. Данна программа: int[] array = { 4, 1, 5, 3, 9 }; for (int i = 0; _____ ; i++) {Console.WriteLine(array[i] + " ")} Необходимо дописать программу, для отображения всех элементов массива array.

Правильный ответ: i <= 4 / i < 5 / i < array.Length.

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

Задания открытого типа с развернутым ответом

Дайте развернутый ответ на вопрос.

1. Какая область применения условного оператора if и switch?

Время выполнения - 15 мин.

Ожидаемый результат:

Оператор if позволяет проверить некоторое условие на истинность и, в зависимости от результата, выполнить тот или иной блок кода. Например, с его помощью можно проверить, меньше ли одно число другого, и выполнить соответствующий блок кода.

Оператор switch обеспечивает многонаправленное ветвление программы и позволяет сделать выбор среди нескольких альтернативных вариантов дальнейшего выполнения программы. Значение выражения последовательно сравнивается с константами выбора из заданного списка, и как только будет обнаружено совпадение с одним из условий выбора, выполняется последовательность операторов, связанных с этим условием. Например, с помощью switch можно выбрать один из множества блоков кода в зависимости от значения переменной.

Критерии оценивания: наличие определения условного оператора if, switch и область применения.

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

2. Опишите три типа циклических алгоритмов.

Время выполнения - 15 мин.

Ожидаемый результат:

Цикл с параметром (счётчиком), используется, когда заранее известно, какое число повторений тела цикла необходимо выполнить. Например, на уроке физкультуры нужно пробежать некоторое количество кругов вокруг стадиона. Цикл с предусловием реализует циклический алгоритм с использованием определённого условия, истинность которого проверяется перед каждой итерацией цикла. Выполнение цикла прекращается, когда условие становится ложным.

Цикл с постусловием представляет собой алгоритм циклической структуры, в котором проверка условия продолжения осуществляется после выполнения тела цикла. Тело цикла с постусловием всегда выполняется как минимум один раз, независимо от истинности или ложности условия.

Критерии оценивания: наличие в ответе описания трех типов циклических алгоритмов.

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

3. Какие преимущества и недостатки языка C#?

Время выполнения - 20 мин.

Ожидаемый результат:

Преимущества языка C#:

- 1) Поддержка большинства продуктов Microsoft: C# тесно интегрирован с различными продуктами Microsoft, что облегчает разработку приложений для платформы Windows;
- 2) Для небольших компаний и индивидуальных разработчиков доступны бесплатные инструменты, такие как Visual Studio, облачная платформа Azure, Windows Server и другие;
- 3) Наличие фиксированного размера типов данных, таких как 32-битные int и 64-битные long, обеспечивает «подвижность» языка и упрощает программирование, поскольку вы всегда точно знаете, с какими данными работаете;
- 4) Автоматическая сборка мусора. Благодаря механизму автоматической сборки мусора большинство разработчиков не нужно беспокоиться о высвобождении памяти. Среда выполнения Common Language Runtime (CLR) самостоятельно управляет сборкой мусора и очисткой памяти;
- 5) C# предлагает множество удобных конструкций, называемых «синтаксическим сахаром», которые облегчают чтение и написание кода. Эти конструкции не влияют на процесс компиляции;

6) Синтаксис C# имеет схожие элементы с другими языками программирования, что делает его более доступным для новичков и облегчает переход от других языков;

7) Поддержка множества операционных систем. С использованием Xamarin, на C# можно создавать программы и приложения для различных операционных систем, включая iOS, Android, MacOS и Linux.

Недостатки C#:

1) Ориентированность на платформу Windows. Язык C# имеет приоритетную ориентацию на платформу Windows, что может ограничивать его применение в других операционных системах;

2) Лицензионная стоимость для крупных компаний. C# доступен бесплатно для небольших фирм, индивидуальных программистов, стартапов и учащихся, приобретение лицензионной версии для крупных компаний может стать значительной финансовой затратой.

Критерии оценивания: наличие в ответе не менее четырех преимуществ и одного недостатка.

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

4. Напишите причины, по которым типы данных важны.

Время выполнения - 15 мин.

Ожидаемый результат:

Причины, по которым типы данных важны:

1) Оптимизация памяти. Разные типы данных занимают разное количество памяти. Например, для целого числа обычно нужно меньше памяти, чем для числа с плавающей запятой;

2) Избегание ошибок в коде. Если попытаться выполнить операцию с неправильным типом данных (например, сложить число и строку), программа сообщит об ошибке;

3) Определение возможных операций. Для разных типов данных можно проводить разные операции. Например, числа можно складывать, а строки — объединять;

4) Обеспечение безопасности. Типы данных помогают защитить программу от ошибок, так как ограничивают действия, которые можно выполнять с переменными.

Критерии оценивания: наличие в ответе не менее двух причин.

Компетенции (индикаторы): ПК-3 (ПК-3.3)

Экспертное заключение

Представленный фонд оценочных средств (далее – ФОС) по дисциплине «Численные методы в экономических расчетах» соответствует требованиям ФГОС ВО.

Предлагаемые формы и средства текущего и промежуточного контроля адекватны целям и задачам реализации основной профессиональной образовательной программы по направлению подготовки 38.03.05 Бизнес-информатика.

Оценочные средства для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины представлены в полном объеме.

Виды оценочных средств, включенные в представленный фонд, отвечают основным принципам формирования ФОС.

Разработанный и представленный для экспертизы фонд оценочных средств рекомендуется к использованию в процессе подготовки обучающихся по указанному направлению 38.03.05 Бизнес-информатика.

Председатель учебно-методической комиссии Краснодонского факультета инженерии и менеджмента (филиала)

Ольга Родионова О.Ю.

Лист изменений и дополнений

№ п/п	Виды дополнений и изменений	Дата и номер протокола заседания кафедры (кафедр), на котором были рассмотрены и одобрены изменения и дополнения	Подпись (с расшифровкой) заведующего кафедрой (заведующих кафедрами)