#### МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ЛУГАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ВЛАДИМИРА ДАЛЯ»

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

# КОМПЛЕКТ КОНТРОЛЬНО-ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ для проведения текущего контроля, промежуточной аттестации в форме экзамена

по учебной дисциплине ОП.04 Основы алгоритмизации и программирования

специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование Квалификация Программист РАССМОТРЕН И СОГЛАСОВАН методической комиссией Колледжа Северодонецкого технологического института (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Протокол № <u>01</u> от «<u>13</u>» <u>сентября 2024</u> г.

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Разработан на основе федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образование по специальности

[NBmaj

#### 09.02.07. Информационные системы и программирование

**УТВЕРЖДЕН** 

заместителем директора

Р.П. Филь

Составитель(и):

Подгорная Любовь Ивановна, преподаватель СПО Колледжа Северодонецкого технологического института (филиал) ФГБОУ «ЛГУ им. В.Даля»

#### 1. Паспорт комплекта контрольно-оценочных средств

учебной ОП.04 Основы результате освоения дисциплины обладать алгоритмизации и программирования обучающийся должен ΦΓΟC 09.02.07. СПО ПО предусмотренными специальности Информационные системы и программирование следующими

#### умениями (У):

- У1 Разрабатывать алгоритмы для конкретных задач.
- У2 Использовать программы для графического отображения алгоритмов.
- У3 Определять сложность работы алгоритмов.
- У4 Работать в среде программирования.
- У5 Реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на конкретном языке программирования.
- У6 Оформлять код программы в соответствии со стандартом кодирования.
- У7 Выполнять проверку, отладку кода программы.

#### знаниями (3):

- 31 Понятие алгоритмизации, свойства алгоритмов, общие принципы построения алгоритмов, основные алгоритмические конструкции.
- 32 Эволюцию языков программирования, их классификацию, понятие системы программирования.
- 33 Основные элементы языка, структуру программы, операторы и операции, управляющие структуры, структуры данных, файлы, классы памяти.
- 34 Подпрограммы, составление библиотек подпрограмм.
- 35 Объектно-ориентированную модель программирования, основные принципы объектно-ориентированного программирования на примере алгоритмического языка: понятие классов и объектов, их свойств и методов, инкапсуляция и полиморфизма, наследования и переопределения.

которые формируют профессиональную компетенцию, и общими компетенциями:

ОК 01.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности,	
	применительно к различным контекстам.	
ОК 02.	Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации,	
	необходимой для выполнения задач профессиональной	
	деятельности.	
ОК 3.	Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и	
	нести за них ответственность.	
ОК 04.	Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с	
	коллегами, руководством, клиентами.	

ОК 05.	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на		
	государственном языке с учетом особенностей социального и		
	культурного контекста.		
ОК 6.	Работать в коллективе и в команде, эффективно общаться с		
	коллегами, руководством, потребителями.		
ОК 8.	Самостоятельно определять задачи профессионального и		
	личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно		
	планировать повышение квалификации.		
ОК 09.	Использовать информационные технологии в профессиональной		
	деятельности.		
ОК 10.	Пользоваться профессиональной документацией на		
	государственном и иностранном языках.		

#### 2. Оценивание уровня освоения учебной дисциплины

Предметом оценивания служат умения и знания, предусмотренные ФГОС СПО по дисциплине <u>ОП.04 Основы алгоритмизации и программирования</u>, направленные на формирование общих и профессиональных компетенций. Промежуточная аттестация по учебной дисциплине проводится в форме <u>экзамена</u>.

### Контроль и оценивание уровня освоения учебной дисциплины по темам (разделам)

Таблица 1

Элемент учебной	Формы и методы контроля			
дисциплины	Текущий контроль		Промежуточная аттестация	
	Форма контроля	Проверяемые ОК, У, З	Форма контроля	Проверяемые ОК, У,
Раздел 1. Основы алгоритмизации и программирования				
Тема 1.1. Обзор языков программирования. Знакомство с Python	Устный опрос	У1; 31, 32; ОК1, ОК2, ОК3		
Тема 1.2. Основные операторы и переменные в Python	Устный опрос Практическая работа №1 Практическая работа №2 Практическая работа №3	У1; 31, 32; ОК1, ОК2, ОК3		
Раздел 2. Основные конструкции и структуры данных				
Тема 2.1. Основные операции	Устный опрос Практическая работа №4 Практическая работа №5	У1, У2; 31,32, 33 ОК1, ОК2, ОК3, ОК6, ОК8		

<ul><li>Тема 2.2. Списки и кортежи</li><li>Тема 2.3. Множества и</li></ul>	Устный опрос Практическая работа №6 Практическая работа №7 Устный опрос	У1, У2; 31,32, 33 ОК1, ОК2, ОК3, ОК6, ОК8 У1, У2;	
словари	Практическая работа №8 Практическая работа №9 Практическая работа №10	31,32, 33 OK1, OK2, OK3, OK6, OK8	
Тема 2.4. Работа с текстом	Устный опрос Практическая работа №11 Практическая работа №12 Практическая работа №13	У1, У2; 31,32, 33 ОК1, ОК2, ОК3, ОК6, ОК8	
Раздел 3. Основы процедурного и объектно- ориентированного программирования			
Тема 3.1. Процедуры и функции	Устный опрос Практическая работа №14 Практическая работа №15 Практическая работа №16 Практическая работа №17 Практическая работа №18 Практическая работа №19 Практическая работа №20	У1, У2; 31,32, 33 ОК1, ОК2, ОК3, ОК4, ОК8	
Тема 3.2. Классы и объекты	Устный опрос Практическая работа №21 Практическая работа №22 Практическая работа №23	У1, У2; 31,32, 33 ОК1, ОК2, ОК3, ОК4, ОК8	

Тема 3.3. Файлы и данные	Устный опрос	<i>y1</i> , <i>y2</i> ;		
	Практическая работа №24			
	Практическая работа №25	OK1, OK2, OK3, OK4, OK8		
	Практическая работа №26			
	Практическая работа №27			
Тема 3.4. Наследование и	Устный опрос	<i>V1, V2;</i>		
специальные методы	Практическая работа №28	31,32, 33		
	Практическая работа №29	OK1, OK2, OK3, OK6, OK8		
	Практическая работа №30			
	Практическая работа №31			
	Практическая работа №32			
Тема 3.5. Обработка	Устный опрос	<i>y1</i> , <i>y2</i> ;		
исключений. Потоки	Практическая работа №33	31,32, 33		
	Практическая работа №34			
Раздел 4.				
Программирование				
графического интерфейса				
Тема 4.1. Работа с графикой	Устный опрос	<i>y1, y2;</i>		
	Практическая работа №17			
	Практическая работа №19	OK5, OK8		
	Практическая работа №20			
	Устный опрос			
Промежуточная			Экзамен	<i>V1; V2; V3, V4;</i>
аттестация				31,32,33,34,35 OK1,
·				ОК4, ОК6, ОК7

#### 3. Задания для оценки освоения учебной дисциплины

3.1. Задания для текущего контроля (прилагаются задания для текущего контроля в соответствии с таблицей 1 данного документа)

3.2. Задания для промежуточной аттестации (прилагаются задания для промежуточной аттестации)

#### 4. Условия проведения промежуточной аттестации

Количество заданий для студента: 3 (выполнение

индивидуальных заданий)

Время выполнения каждого задания и максимальное время

на экзамен: Задание № 1 – теория (письменный ответ на вопрос) 20 мин.

3a∂aние № 2 — теория (письменный ответ на вопрос) 20 мин.

Задание № 3 - задача (написать программу) 25 мин.

Защита выполненных проектов - 5 минут.

Всего на экзамен 70 мин.

Условия выполнения заданий

Помещение: компьютерная аудитория

Требования охраны труда: инструктаж по технике безопасности.

Оборудование: персональный компьютер, тестовая программа MyTest, Anaconda

Spider.

Использование литературы не предполагается.

#### 5. Критерии оценивания для промежуточной аттестации

Уровень	Показатели оценки результатов		
учебных			
достижений			
«5»	правильные ответы на 2 первых задания и выполнено		
	практическое задание.		
«4»	правильный ответ на 1 из 2 первых заданий и выполнено		
	практическое задание.		
«3»	правильные ответы на 2 первых задания или выполнено		
	практическое задание.		
«2»	не правильные ответы на 2 первых задания и не выполнено		
	практическое задание.		

#### МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ЛУГАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ВЛАДИМИРА ДАЛЯ»

#### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

#### РАССМОТРЕН И ПРИНЯТ

на заседании методической комиссии Колледжа Северодонецкого технологического института (филиал) ФГБОУ ВО «Луганского государственного университета имени Владимира Даля»

Протокол от « <u>13</u> » сентября 2024 г. № <u>01</u>

Председатель комиссии

#### **УТВЕРЖДАЮ**

Зам. директора Колледжа Северодонецкого технологического института (филиал) ФГБОУ ВО «Луганского государственного университета имени Владимира Даля»

#### КОМПЛЕКТ ЗАДАНИЙ

для текущего контроля

в форме практических работ

по учебной дисциплине ОП.04 Основы алгоритмизации и программирования

по специальности 09.02.07. Информационные системы и программирование Квалификация Программист

форма обучения очная

Kypc 2 Семестры 3, 4

Л.И. Подгорная

Северодонецк

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 3

Практическая работа № 1

Напишите программу, создающую список из чисел, которые при делении на 5 дают в остатке 3 (такие числа вычисляются по формуле 5k + 3, где k = 0,1,2...). Отобразить этот список в прямом и обратном порядке.

Преподаватель

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 3

Практическая работа № 2

Напишите программу, в которой вычисляется факториал числа. Факториалом n! числа n! называется произведение всех чисел от единицы до этого числа: n! = 1 \* 2 \* 3 \* ... \* n. Число, для которого вычисляется факториал, вводится пользователем с клавиатуры. В программе должна выполняться проверка того, что пользователь ввел положительное число (используйте условный оператор).

Преподаватель

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 3

Практическая работа № 3

Напишите программу, в которой отображаются числа из последовательности Фибоначчи. Первые два числа в последовательности равны единице, а каждое следующее равно сумме двух предыдущих значений (то есть речь о числах 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55 и так далее). Количество чисел в последовательности вводится с клавиатуры.

Преподаватель

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 3

Практическая работа № 4 (1 задание на выбор)

- **1.** Напишите программу, в которой пользователь вводит целое число, а программа определяет, сколько в этом числе цифр 0, 1, 2 и так далее, до 9.
- 2. Напишите программу, в которой пользователь вводит целое число, а программа каждую цифру в этом числе меняет на «дополнение до 9»: цифра 0 меняется на 9, цифра 1 меняется на 8, цифра 2 меняется на 7, и так далее цифра 8 меняется на 1, а цифра 9 меняется на 0.
- 3. Напишите программу, которая на основе списка из натуральных чисел формирует целое число. Число формируется «объединением» элементов списка: например, если исходный список [12,3,456,78], то программа должна получить число 12345678.
- **4.** Напишите программу, в которой сравниваются (на предмет равенства) два числовых списка. Два списка равны, если они одинакового размера и у них совпадают соответствующие элементы.
- **5.** Напишите следующую программу. Пользователь вводит список целочисленных значений, а также верхнюю границу для вычисления суммы. Программа вычисляет сумму натуральных чисел, но за исключением тех, которые входят в список. Например, если пользователь ввел список [2,5,6] и 10 в качестве верхней границы суммы, то программа должна вычислить сумму чисел от 1 до 10, но без учета чисел 2, 5 и 6.

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Семестр 3

Kypc 2

Практическая работа № 5 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу, в которой пользователь вводит три числа, а программа определяет, может ли существовать треугольник со сторонами, длина которых равняется введенным значениям. Условие существования треугольника такое: сумма двух любых (из трех введенных) чисел должна быть больше третьего числа.
- 2. Напишите программу, в которой пользователь вводит три целых числа, а программа проверяет, являются ли эти числа тремя последовательными элементами арифметической последовательности каждый новый член получается прибавлением к предыдущему определенного фиксированного числа.
- **3.** Напишите программу, в которой пользователь вводит целое число от 1 до 7 включительно, а программа выводит название дня недели, соответствующее этому числу ("Понедельник" для 1, "Вторник" для 2, и так далее).
- **4.** Напишите программу, в которой пользователь вводит два действительных числа, а программа проверяет, какие из чисел больше. Используйте тернарный оператор и обработку исключительных ситуаций.
- 5. Напишите программу для решения уравнения Ax = B A 1. Параметры A и B вводятся пользователем. Уравнение имеет решение x = (B 1) / A 1 если  $A ^ 0$ . При A = 0 и B = 1 решением является любое число, а при A = 0 и  $B ^ 1$  решений у уравнения нет. Предложите разные варианты программы, в том числе и с использованием обработки исключительных ситуаций.

Преподаватель

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 3

#### Практическая работа № 6 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу, в которой на основе текста, введенного пользователем, создается кортеж. Затем на основе этого кортежа создается новый кортеж. В новый кортеж включаются равноотстоящие элементы, начиная с первого (с нулевым индексом). Например, в новый кортеж включаются элементы, отстоящие друг от друга на 3 позиции (элементы с индексами 0, 3, 6, 9 и так далее). Расстояние между элементами (приращение по индексу) вводится пользователем.
- **2.** Напишите программу, в которой пользователь вводит целое число, а программа формирует кортеж, который состоит из цифр, входящих в это число. Предложите способы создания кортежа, при котором цифры, формирующие число, включаются в кортеж в прямом и обратном порядке.
- **3.** Напишите программу с функцией, которая создает вложенный список. Размеры списка указываются аргументами функции. Список заполняется случайными буквами.
- **4.** Напишите программу, в которой есть функция для заполнения вложенного списка. Список заполняется натуральными числами «змейкой»: сначала заполняется первая строка, затем последний столбец (сверху вниз), последняя строка (справа налево), первый столбец (снизу вверх), вторая строка (слева направо), и так далее.
- **5.** Напишите программу, в которой создается вложенный список из случайных чисел. В матрице, которая реализуется данным вложенным списком, удаляется строка и столбец. Номер строки и номер столбца, которые нужно удалить, вводятся пользователем.

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 3

#### Практическая работа № 7 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу, в которой выполняется сортировка списка (в порядке возрастания) методом пузырька. Метод такой: последовательно сравниваются значения соседних элементов, и если значение элемента слева больше значения элемента справа, элементы меняются местами. За один полный перебор элементов в списке элемент с самым большим значением оказывается последим в списке. За второй перебор предпоследним оказывается элемент со вторым по величине значением и так далее.
- **2.** Напишите программу с функцией, которая для списка, переданного аргументом, возвращает список из двух элементов: значение наибольшего элемента в списке и индекс этого элемента в списке (если таких элементов несколько, то индекс первого из таких элементов).
- **3.** Напишите программу, в которой создается числовой список. Список заполняется случайными числами. Затем элементы с четными индексами сортируются в порядке возрастания, а элементы с нечетными индексами сортируются в порядке убывания.
- **4.** Напишите программу, в которой создается числовой список. Список заполняется случайными числами. Затем между каждой парой элементов этого списка вставляется новый элемент, равный сумме значений соседних элементов.
- **5.** Напишите программу, в которой создается два списка одинакового размера. На основе этих списков поочередной вставкой элементов из первого и второго списка формируется новый список.

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 3

Практическая работа № 8 (1 задание на выбор)

- **1.** Напишите программу, в которой генерируется 15 случайных целых чисел: 5 чисел попадают в диапазон значений от 1 до 10 и 10 чисел попадают в диапазон от 10 до 30.
- **2.** Напишите программу, в которой пользователь вводит два целых числа, а программой определяются цифры, которые есть в представлении обоих чисел.
- **3.** Напишите программу, в которой пользователь вводит текстовое значение и для этого текстового значения определяются гласные буквы, представленные во введенном тексте.

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 3

Практическая работа № 9 (1 задание на выбор)

- **1.** Напишите программу для вычисления множества чисел (в пределах первой полусотни), которые делятся или на 3, или на 4, но при этом не делятся одновременно на 3 и 4.
- **2.** Напишите программу для создания множества, элементами которого являются кортежи (по два элемента в каждом) с нечетными числами: (1,3), (3,5), (5,7) и так далее.
- 3. Напишите программу, которая выполняется следующим образом. Пользователь вводит целое неотрицательное число. На основе этого числа создается список из натуральных чисел от 1 до этого числа. Затем на основе этого списка создается словарь. Элементы списка служат ключами для элементов словаря. Значения элементов словаря определяются на основе значений элементов списка, но взятых в обратном порядке. Например, если пользователь вводит число 3, то создается список [1,2,3] и на его основе создается словарь из трех элементов. У элемента с ключом 1 значение 3, у элемента с ключом 2 значение 2, а у элемента с ключом 3 значение 1.

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 3

#### Практическая работа № 10 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу, которая выполняется следующим образом. Пользователь вводит текст. На основе этого текста создается словарь. Ключами словаря служат символы из текста, а значениями элементов словаря являются количества вхождений соответствующих символов в текст. Например, если пользователь вводит текст "abbcab", то словарь будет состоять из трех элементов с ключами "A", "B" и "C", а значения элементов соответственно равны 2 (в тексте 2 буквы "A"), 3 (в тексте 3 буквы "B") и 1 (в тексте 1 буква "C").
- 2. Напишите программу, в которой используется словарь. Ключами в словаре являются фамилии писателей, а значение соответствующего элемента название произведения, написанного автором. В программе перебираются значения всех элементов словаря, и для каждого значения (название произведения) пользователю предлагается указать фамилию автора. После перебора содержимого словаря и получения всех ответов программа отображает количество правильных ответов пользователя.
- 3. Напишите программу, в которой пользователю предлагается ввести текстовое значение. На основе текста формируется словарь. Ключами элементов словаря являются символы из текста. Значение соответствующего элемента это исходный текст, в котором «вычеркнут» тот символ, который является ключом. Если при формировании очередного элемента словаря окажется, что такой ключ уже есть, то соответствующий символ пропускается. Например, если пользователь ввел текст "abcabd", то в словаре будут представлены элементы с ключами "А", "В", "С" и "D" со значениями соответственно "bcabd", "acabd", "ababd" и "abcab".
- **4.** Напишите программу, в которой на основе двух словарей создается новый словарь. В этот новый словарь включатся те элементы, которые представлены в каждом из исходных словарей (имеются в виду ключи элементов). Значениями элементов в создаваемом словаре являются множества из значений соответствующих элементов в исходных словарях.

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 3

#### Практическая работа № 11 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу, в которой с использованием текстовых литералов (например, используя текстовый литерал, заключенный в тройные кавычки) символом «звездочка» \* в области вывода отображается фраза "Hello Python".
- **2.** Напишите программу, в которой с использованием операторов цикла и форматированных литералов, символом «звездочка» \* в области вывода отображается буква "А".
- **3.** Напишите программу, в которой пользователю предлагается ввести текст, а затем в этом тексте, без применения специальных методов (а именно, не используя метод swapcase()), все большие буквы меняются на маленькие, а маленькие на большие

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 3

#### Практическая работа № 12 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу, в которой на основе введенного пользователем текста создается новая текстовая строка. В этой строке по сравнению с исходной символы меняются местами «через один»: первый символ меняется местами с третьим, четвертый символ меняется местами с шестым, седьмой меняется местами с девятым и так далее.
- 2. Напишите программу, в которой пользователь вводит два текстовых значения, и на их основе создается новый текст. В этот новый текст поочередно включаются буквы из текстов, введенных пользователем. Когда один из текстов заканчивается, в качестве символов из этого текста используется «звездочка» \*.
- **3.** Напишите программу для расшифровки текста, зашифрованного в соответствии с таким алгоритмом: каждая буква заменяется на следующую, а последняя буква в алфавите заменяется на первую.

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 3

#### Практическая работа № 13 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу для шифрования и дешифрования текста. Текст шифруется так: каждая буква заменяется на ту, что размещена от нее на две позиции влево. Вторая буква в алфавите заменяется на последнюю. Первая буква в алфавите заменяется на предпоследнюю.
- 2. Напишите программу, в которой шифруется и дешифруется введенный пользователем текст. При шифровании каждая буква заменяется на следующую (а последняя на первую), но только эта операция отдельно выполняется для гласных букв и для согласных. Для этого нужно сформировать список гласных и согласных букв и шифрование и дешифрование выполнять на основе этих списков.
- **3.** Напишите программу, в которой на основе текста, введенного пользователем, создается новый текст, в котором по сравнению с исходным удалено самое длинное и самое короткое слово. Если таких слов несколько, то удаляется первое из них. Под словами подразумевать блоки текста, разделенные пробелами.
- **4.** Напишите программу, в которой на основе текста, введенного пользователем, создается новый текст. По сравнению с исходным в нем слова расположены в обратном порядке. Под словами подразумевать блоки текста, разделенные пробелами.

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

#### Практическая работа № 14 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу, в которой создается функция с двумя аргументами, являющимися числовыми списками. Результатом является число, равное сумме попарных произведений элементов списков. Если в одном из списков элементов меньше, чем в другом, то недостающие элементы получают путем циклического повторения содержимого списка.
- **2.** Напишите программу с функцией, аргументом которой передается числовой список, а результатом является еще один список, в который включены только нечетные числа из спискааргумента.

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Курс 2 Семестр 4

#### Практическая работа № 15 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу, в которой описывается функция с произвольным количеством числовых аргументов, а результатом возвращается список из трех элементов: среднее значение аргументов, максимальное значение среди аргументов и минимальное значение среди аргументов.
- 2. Напишите программу, в которой создается функция с одним текстовым аргументом и произвольным количеством целочисленных аргументов. Результатом является текст, сформированный из букв первого текстового аргумента. Целочисленные аргументы определяют индексы букв, которые нужно включить в текст-результат.

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

#### Практическая работа № 16 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу с функцией, которая в качестве аргумента получает ссылку на функцию и два целых числа. Результатом функция возвращает наибольшее значение переданной первым аргументом функции в целочисленных точках диапазона (границы которого определяются вторым и третьим аргументом).
- **2.** Напишите программу с функцией, которая аргументами получает ссылку на функцию (например, f()) и целое число (например, n). Результатом является функция, которая вычисляет результат путем n-кратного применения функции f().

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

#### Практическая работа № 17

Напишите программу, в которой методом рекурсии символы из текста, переданного аргументом функции, отображаются «через один»: то есть отображается первый, третий, пятый и так далее, символы.

Преподаватель

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Курс 2 Семестр 4

#### Практическая работа № 18

Напишите программу, в которой методом рекурсии вычисляется сумма геометрической прогрессии: первое слагаемое равно единице, а каждое следующее получается из предыдущего умножением на определенное число (передается в качестве аргумента функции, также как и количество слагаемых в сумме).

Преподаватель

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

Практическая работа № 19

Напишите программу, в которой используется функция-генератор, создающая итерируемый объект с названиями месяцев.

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

Практическая работа № 20

Напишите программу, в которой используется функция-генератор, создающая итерируемый объект со степенями двойки. Количество элементов определяется аргументом функции-генератора.

Преподаватель

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

Практическая работа № 21 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу, в которой описывается класс со следующими характеристиками. У класса есть конструктор, которому (кроме ссылки на объект вызова) передаются два значения. Эти значения присваиваются полям объекта класса. В классе должен быть описан метод, при вызове которого отображаются значения полей класса. Проверьте функциональность класса, создав на его основе несколько объектов.
- 2. Напишите программу, в которой описан класс со следующими свойствами. В классе описан конструктор, которому в качестве аргументов (помимо первой ссылки на создаваемый объект) передаются текст и целое число, причем в произвольном порядке. Число и текст присваиваются как значения определенным полям. Если переданы два текстовых значения, то создается только текстовое поле со значением, получающимся объединением значений аргументов. Если аргументами переданы два числовых поля, то у объекта будет только поле с целочисленным значением, равным сумме значений аргументов. В иных случаях поля для объекта не создаются. Создать на основе класса объекты и проверить функциональность кода.
- 3. Напишите программу, в которой описан класс. У объектов класса должно быть поле, представляющее собой числовой список. Этот список формируется на основе списка, переданного конструктору в качестве аргумента. При этом из списка-аргумента в список-поле включаются только числовые элементы (элементы других типов игнорируются). Необходимо также описать метод, отображающий содержимое поля-списка, а также метод, вычисляющий среднее значение элементов поля-списка (сумма значений элементов, деленная на их количество).

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

Практическая работа № 22 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу, в которой описана функция, предназначенная для создания объектов. Функции при вызове передается список и текстовый аргумент. Текстовый аргумент определяет название класса, на основе которого создается объект. Текстовые элементы из списка определяют названия полей объекта (нетекстовые аргументы игнорируются). Значениями полей объекта являются натуральные числа.
- 2. Напишите программу, в которой описывается функция, предназначенная для создания объекта. Объект создается на основе уже существующего объекта, который передается функции в качестве аргумента. В создаваемый объект добавляются только те неслужебные поля из исходного объекта, которые имеют целочисленное значение.
- 3. Напишите программу, в которой описан класс и функция, предназначенная для создания списка из объектов. У объектов класса должно быть поле (предназначенное для записи целочисленных значений). При вызове функции аргументом ей передается целое число, определяющее количество объектов в списке. Поля объектов заполняются целыми нечетными числами.

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

Практическая работа № 23 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу, в которой описана функция. В качестве аргументов функции передаются два объекта одного и того же класса. У каждого объекта есть поле, представляющее собой список из целых чисел. В результате функция возвращает объект того же класса. Поле- список этого объекта получается суммированием соответствующих элементов из полей-списков объектов, переданных аргументами функции. Если в этих объектах списки разной длины, то недостающие элементы в списке заменяются нулями.
- 2. Напишите программу, в которой создается цепочка объектов. Для создания цепочки объектов предложите функцию, при вызове которой в качестве аргумента передается целое число, определяющее количество объектов в цепочке. Результатом функция должна возвращать ссылку на первый объект в цепочке.
- **3.** Напишите программу, в которой создается цепочка объектов. Предложите метод или функцию, которые позволяют вставить новый объект в уже существующую цепочку, а также метод или функцию, которые позволяют удалить объект из цепочки (так, чтобы оставшиеся объекты образовали цепочку).
- **4.** Напишите программу, в которой создается бинарное дерево объектов: в вершине структуры находится объект, который содержит ссылки на два объекта того же класса. Каждый из этих объектов содержит ссылки на два объекта, и так далее.

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

#### Практическая работа № 24 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу, в которой пользователь вводит основание для системы счисления и число (в десятичной системе), а программа отображает это число в соответствующей системе счисления.
- **2.** Напишите программу, в которой пользователь вводит целое число и номер бита, значение которого нужно определить в программе.
- 3. Напишите программу, в которой пользователь вводит целое число, а программа отображает сумму значений всех битов в бинарном представлении этого числа.

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

#### Практическая работа № 25 (1 задание на выбор)

- **1.** Напишите программу, в которой пользователь вводит целое число, а программа переводит его в восьмеричную систему, меняет порядок следования цифр в представлении числа и результат отображает в области вывода.
- **2.** Напишите программу, в которой пользователь вводит две рациональные дроби, а программа вычисляет сумму, произведение, разность и частное этих дробей, среди полученных значений находит наибольшее и наименьшее и отображает результат вычислений.
- **3.** Напишите программу, в которой пользователь вводит два комплексных числа, а программа вычисляет сумму, разность, произведение и частное этих чисел. Среди полученных значений необходимо определить то, у которого наибольший и наименьший модуль.

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

Практическая работа № 26 (1 задание на выбор)

- **1.** Напишите программу, в которой пользователь вводит две даты, а программа определяет количество полных дней между этими датами.
- 2. Напишите программу, в которой пользователь вводит момент времени, а программа определяет интервал между текущим моментом и моментом времени, который указал пользователь.

### КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

#### Практическая работа № 27 (1 задание на выбор)

- **1.** Напишите программу, в которой пользователь вводит имя текстового файла, а программа отображает содержимое этого файла, а также создает копию этого файла с пронумерованными строками.
- **2.** Напишите программу, в которой создается текстовый файл. Имя файла вводится пользователем. Текст для файла вводится пользователем. При записи текста в файл все маленькие буквы заменяются на большие.

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

#### Практическая работа № 28 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу, в которой создается цепочка наследования из трех классов. У объекта исходного класса имеется поле, и у каждого следующего класса добавляется по одному полю. Опишите методы, переопределяемые в производных классах, которые позволяют присваивать значения полям и отображать значения полей.
- **2.** Напишите программу, в которой есть класс с переопределенными методами для приведения к разным типам. В частности, у объекта должны быть поля с целочисленным значением, текстом и действительным числовым значением. При приведении объекта к целочисленному, текстовому или действительному числовому типу возвращается значение соответствующего поля.
- **3.** Напишите программу, в которой для объектов класса определена операция сложения. У каждого объекта есть поле-список, и при сложении объектов получается новый объект того же класса. Его поле-список получается объединением полей-списков исходных объектов.

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

Практическая работа № 29 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу, в которой для объектов предусмотрены операции сложения с числом, вычитания числа и вычитания из числа, а также умножения на число и деления на число. У объекта должно быть поле с числовым значением, и при выполнении указанных операций они должны выполняться с полем объекта.
- 2. Напишите программу, в которой для объектов класса предусмотрены операции сравнения. У каждого объекта есть поле-список с числовыми значениями. Операции сравнения выполняются так: объекты на предмет равенства проверяются по первому элементу в списках, на предмет «не равно» по второму элементу в списках, «меньше» по третьему элементу в списках, и так далее. Если соответствующего элемента в списке нет, используется нулевое значение.
- 3. Напишите программу, в которой для объектов класса предусмотрен специальный режим доступа к полям. В частности, у объекта должно быть поле-список, значением которому можно присваивать только список. Из присваиваемого списка в поле-список копируются только текстовые значения. При считывании значения этого поля возвращается текстовая строка, содержащая только начальные буквы текстовых значений, которые входят в список.

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

Практическая работа № 30

Напишите программу с классом, объекты которого можно индексировать. В частности, у объекта должно быть два поля-списка с числами. При индексировании объекта возвращается сумма элементов из списков с соответствующим индексом. Если в каком-то списке нет такого элемента, он заменяется нулевым значением.

Преподаватель

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

Практическая работа № 31

Напишите программу с классом, объекты которого можно вызывать. У объекта класса должно быть поле-список с числовыми значениями, а результатом метод возвращает полиномиальную сумму. В частности, если в списке содержатся числа a0, a1, ..., an и в качестве аргумента объекту при вызове передается значение x, то в качестве результата должно возвращаться значение a0 + a1x + a2x2 + ... + anxn.

Преподаватель

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

Практическая работа № 32 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу, в которой создается итератор, генерирующий нечетные натуральные числа. Количество генерируемых чисел определяется аргументом конструктора.
- **2.** Напишите программу, в которой создается итератор, генерирующий числа Фибоначчи (первые два числа равны единице, а каждое следующее есть сумма двух предыдущих). Количество генерируемых чисел передается в качестве аргумента конструктору при создании итератора.

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

### Практическая работа № 33 (1 задание на выбор)

- 1. Напишите программу, в которой описывается функция с произвольным количеством аргументов. В качестве результата функция возвращает сумму значений целочисленных аргументов. При вычислении результата использовать обработку исключений.
- **2.** Напишите программу, в которой пользователю предлагается ввести два целочисленных значения. Эти значения определяют границы диапазона, в котором отображаются целые числа. Использовать обработку исключений.
- 3. Напишите программу для решения квадратного уравнения вида (A-1) x = B. В процессе поиска решения использовать обработку исключительных ситуаций.
- **4.** Напишите программу, в которой решается уравнение вида  $A(A 1) x = \sin(A)$ , причем при значении A = 0 должно вычисляться решение x = -1.
- **5.** Напишите программу, в которой, по аналогии с примером из листинга 10.8, с использованием пользовательского класса исключения и рекурсивного вызова функции создается объект исключения со списком, содержащим (в обратном порядке) буквы алфавита.

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

Практическая работа № 34 (1 задание на выбор)

- **1.** Напишите программу, в которой с использованием потоков, вычисляется сумма квадратов натуральных чисел. Сумма вычисляется определенное время, по аналогии с примером из листинга 10.15.
- **2.** Напишите программу, в которой с использованием двух дочерних потоков заполняется список. Первый поток присваивает буквенные значения элементам с четными индексами. Второй поток присваивает числовые значения элементам с нечетными индексами.
- **3.** Напишите программу, в которой создается объект с двумя списками. Списки заполняются значениями с помощью двух дочерних потоков: один список заполняется символами, а второй список заполняется числами.
- **4.** Напишите программу, в которой создается и построчно заполняется двумерный список (список, элементами которого являются списки). Для заполнения каждой строки (каждого внутреннего списка) используется отдельный дочерний поток.
- **5.** Напишите программу, в которой создается три дочерних потока. В первом потоке вычисляется факториал числа (произведение натуральных чисел). Во втором потоке вычисляется двойной факториал числа (произведение чисел через одно). В третьем потоке вычисляется число из последовательности Фибоначчи (первые два числа равны единице, а каждое следующее равно сумме двух предыдущих).

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

Практическая работа № 35 (оба задания)

- **1.** Напишите программу, в которой отображается окно с полем ввода, в которое следует ввести возраст пользователя. Программа должна по возрасту (и текущему году) вычислить год рождения, который отображается в следующем диалоговом окне.
- **2.** Напишите программу, в которой отображается окно с двумя кнопками, полем ввода и текстовой меткой. При вводе текста в текстовое поле он автоматически дублируется в текстовой метке. Нажатие одной из кнопок приводит к очистке поля и метки. Нажатие другой кнопки приводит к закрытию окна.

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

Практическая работа № 36 (оба задания)

- **1.** Напишите программу, в которой отображается окно с шаблонным текстом. Окно содержит две кнопки. При нажатии одной кнопки размер шрифта (которым отображается шаблонный текст) увеличивается на единицу. При нажатии другой кнопки размер шрифта уменьшается на единицу.
- **2.** Напишите программу, в которой есть группа переключателей, предназначенная для выбора цвета. В окне отображается область, закрашенная цветом, выбранным в группе переключателей.

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

Практическая работа № 37

Напишите программу, в которой с помощью главного меню можно выбирать название животного, и картинка с этим животным отображается в окне.

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная Курс 2 Семестр 4

Практическая работа № 38

Напишите программу, в которой отображается окно с областью для рисования. В центре области находится окружность. При нажатии кнопок «вверх», «вниз», «влево» или «вправо» окружность начинает двигаться к одному из углов области рисования.

Преподаватель

## МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ЛУГАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ВЛАДИМИРА ДАЛЯ»

## КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

#### РАССМОТРЕН И ПРИНЯТ

на заседании методической комиссии Колледжа Северодонецкого технологического института (филиал) ФГБОУ ВО «Луганского государственного университета имени Владимира Даля»

Протокол от «  $\underline{13}$  » сентября 2024 г. №  $\underline{-01}$ 

Председатель комиссии

#### **УТВЕРЖДАЮ**

Зам. директора Колледжа Северодонецкого технологического института (филиал) ФГБОУ ВО «Луганского государственного университета имени Владимира Даля»

#### КОМПЛЕКТ ЗАДАНИЙ

## для проведения промежуточной аттестации в форме экзамена

по учебной дисциплине ОП.04 Основы алгоритмизации и программирования

по специальности 09.02.07. Информационные системы и программирование Квалификация Программист

форма обучения очная

Семестр 4 Kypc 2

Преподаватель

Л.И. Подгорная

Северодонецк

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №1

- 1. Обзор языков программирования
- 2. Дайте краткую характеристику языка Python
- 3. Зарисуйте блок-схему программы: if a>b print("a>b") else print("a<=b")

Утверждено на заседании методической комиссии Протокол от « 13 » сентября 2024 г. № 01

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

Л.И. Подгорная

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ЛУГАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ВЛАДИМИРА ДАЛЯ»

## КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №2

- 1. Понятие и назначение программы
- 2. Оператор присваивания и его назначение
- 3. Приведите пример пустой программы

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от « 13 » сентября 2024 г. № 01

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

## КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения <u>очная</u>

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №3

- 1. Основные понятия языка Python
- 2. В чем отличие языка программирования Python от традиционных языков программирования?
- 3. Зарисуйте блок-схему программы: if a==b print("a=b") else print("a!=b")

Утверждено на заседании методической комиссии Протокол от « 13 » сентября 2024 г. № 01

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

Л.И. Подгорная

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ЛУГАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ВЛАДИМИРА ДАЛЯ»

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №4

- 1. Основные этапы решения задач на компьютере
- 2. Какой из этапов выполняется раньше: формализация или программирование?
- 3. Привести пример кода программы с предусловием

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от « <u>13</u> » <u>сентября</u> 2024 г. № <u>01</u>

Председатель комиссии В.Н. Лескин

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Курс 2 Семестр 4

#### БИЛЕТ №5

- 1. Основные типы данных
- 2. Дайте краткую характеристику языка Python
- 3. Зарисуйте графически пример динамической типизации:

a = 5; a = 10.8; a = "aaaaaaa"

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от « 13 » сентября 2024 г. № 01

Председатель комиссии В.Н. Лескин

Преподаватель Л.И. Подгорная

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ЛУГАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ВЛАДИМИРА ДАЛЯ»

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Курс 2 Семестр 4

#### БИЛЕТ №6

- 1. Этапы разработки ПО
- 2. На каком этапе выполняется поддержка (внедрение, сопровождение) ПО?
- 3. Приведите пример кода разветвлённой программы

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от «13» сентября 2024 г. № 01

Председатель комиссии В.Н. Лескин

## КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №7

- 1. Схема работы компилятора
- 2. Зарисуйте схему преобразования кода исходной программы в исполняемую программу
- 3. Зарисуйте блок-схему программы: if a>b: print("a>b") else: print("a<=b")

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от « <u>13</u> » <u>сентября</u> 2024 г. № <u>01</u>

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

Л.И. Подгорная

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ЛУГАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ВЛАДИМИРА ДАЛЯ»

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №8

- 1. Назначение блок-схемы
- 2. Арифметические выражения
- 3. Приведите пример кода разветвлённой программы

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от « 13 » сентября 2024 г. № 01

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №9

- 1. Понятие линамической типизации
- 2. Что происходит с объектом, на который не указывает ни одно имя?
- 3. Зарисуйте блок-схему программы: if a>b: print("a>b") else: print("a<=b")

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от « <u>13</u> » <u>сентября</u> 2024 г. № <u>01</u>

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

Л.И. Подгорная

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ЛУГАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ВЛАДИМИРА ДАЛЯ»

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №10

- 1. Основные простые типы данных языка Python
- 2. Дайте определение динамической типизации данных.
- 3. Привести пример кода программы с постусловием

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от « <u>13</u> » <u>сентября</u> 2024 г. № <u>01</u>

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №11

- 1. Производные типы данных языка Python
- 2. Что происходит с объектом, на который не указывает ни одно имя?
- 3. Создайте массив из пяти элементов и заполните случайными числами из диапазона [10;200]

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от «  $\underline{13}$  »  $\underline{\text{сентября}}\ 2024\ \Gamma$ . №  $\underline{01}$ 

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

Л.И. Подгорная

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ЛУГАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ВЛАДИМИРА ДАЛЯ»

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №12

- 1. Генератор случайных чисел randint. Назначение
- 2. Арифметические выражения
- 3. Создайте массив из десяти элементов и заполните случайными числами из диапазона [20;100]

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от « 13 » сентября 2024 г. № 01

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №13

- 1. Арифметические выражения
- 2. В чем отличие языка Python от традиционных языков программирования?
- 3. Вычислите значение арифметического выражения:

a = (20 + 13 \* 3 - 4)/11 + 95 \* 2

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от « 13 » сентября 2024 г. № 01

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

Л.И. Подгорная

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ЛУГАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ВЛАДИМИРА ДАЛЯ»

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №14

- 1. Приоритет операций
- 2. Ввод данных в языке Python
- 3. Какое значение будет выведено на экран в результате работы программы:

a = 5\*6+12/3; b = 100/(13-3); c = int(a) + int(b); print(c)

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от «<u>13</u> » <u>сентября</u> 2024 г. № <u>01</u>

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

## КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №15

- 1. Ввод данных в языке Python
- 2. Приоритет операций
- 3. Напишите фрагмент кода, который читает введённые данные с клавиатуры

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от « <u>13</u> » <u>сентября</u> 2024 г. № <u>01</u>

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

Л.И. Подгорная

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ЛУГАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ВЛАДИМИРА ДАЛЯ»

## КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №16

- 1. Вывод данных в языке Python
- 2. Корректно ли понятие «пустая программа» в языке програм-я Python?
- 3. Напишите фрагмент кода, выводящего строку "Я изучаю Python" на экран

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от « <u>13</u> » <u>сентября</u> 2024 г. № <u>01</u>

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

## КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №17

- 1. Преобразование символьной строки в значение целого типа
- 2. Дайте краткую характеристику языка Python
- 3. Привести пример кода, содержащего преобразование строки "12345" в целое число Утверждено на заседании методической комиссии Протокол от « 13 » сентября 2024 г. № 01

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

Л.И. Подгорная

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ЛУГАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ВЛАДИМИРА ДАЛЯ»

## КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №18

- 1. Понятие простого и составного оператора
- 2. Вывод данных в языке Python
- 3. Привести пример кода программы, содержащей составной оператор

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от «13 » сентября 2024 г. № 01

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

## КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №19

- 1. Оператор присваивания и его назначение
- 2. Цикл с предусловием
- 3. Привести пример кода программы с оператором присваивания

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от « <u>13</u> » <u>сентября</u> 2024 г. № <u>01</u>

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

Л.И. Подгорная

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ЛУГАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ВЛАДИМИРА ДАЛЯ»

# КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №20

- 1. Виды условного оператора
- 2. Цикл с постусловием
- 3. Привести пример кода программы с условным оператором

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от « 13 » сентября 2024 г. № 01

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

## КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №21

- 1. Цикл с предусловием
- 2. Виды условного оператора
- 3. Привести пример кода программы с предусловием

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от «<u>13</u> » <u>сентября</u> 2024 г. № <u>01</u>

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель

Л.И. Подгорная

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ЛУГАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ВЛАДИМИРА ДАЛЯ»

## КОЛЛЕДЖ СЕВЕРОДОНЕЦКОГО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ИНСТИТУТА (филиал) ФГБОУ ВО «ЛГУ им. В. Даля»

Учебная дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирование Специальность 09.02.07. Информационные системы и программирование Форма обучения очная

Kypc 2

Семестр 4

#### БИЛЕТ №22

- 1. Цикл с постусловием
- 2. Преобразование символьной строки в значение целого типа
- 3. Привести пример кода программы с постусловием

Утверждено на заседании методической комиссии

Протокол от « 13 » сентября 2024 г. № 01

Председатель комиссии

В.Н. Лескин

Преподаватель